

ZACARÍAS: UNA RELACIÓN RENOVADA (D.12.2.12)

REFERENCIA BÍBLICA: Libro de Zacarías

VERSÍCULO CLAVE: "Vuélvanse a mí, y yo me volveré a ustedes. Yo, el Señor, lo afirmo" (Zacarías 1:3, Dios Habla Hoy). "¡Que todo el mundo guarde silencio ante el Señor, pues él viene a nosotros desde el santo lugar donde habita!" (Zacarías 2:13, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: Mi cuerpo debe ser un lugar santo donde habite el Espíritu de Dios.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase los jóvenes podrán:

1. Escribir, dramatizar o dibujar tres temas principales del libro.
2. Citar dos referencias que el profeta hace respecto a Jesucristo.
3. Explicar el significado de una de las visiones del profeta.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

Dios anhela volver a habitar entre su pueblo y lo llama a dedicarse a Él en una nueva forma. Nos corresponde dejar que Él limpie nuestras vidas para que la relación sea renovada y podamos adorarle y servirle con integridad. Como los candeleros y las lámparas, podemos llevar luz a un mundo necesitado y confundido. Dios no pide grandes acciones de nosotros, sólo obedecer y dejar que Él actúe en nosotros, "no con ejército, ni con fuerza, sino con mi Espíritu" dice el Señor.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
Juego (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• pedazos de color, ganchos, cinta pegante	10 minutos
Historia (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• cartelera, Biblia, "profeta", pizarrón, tiza	15 minutos
Trabajo en equipos (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• pizarrón, tizas	10 minutos
Versículo (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• tarjetas bibliográficas, lápices	10 minutos
Conclusiones (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• refrigerio	15 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (D.12.2.12)

JUEGO: Adjunto se encuentra las instrucciones para un juego introductorio.

HISTORIA: El "profeta" contará la historia de Zacarías usando la información adjunta y lo que puede aprender de libros de estudio y comentarios. Mientras cuenta, uno de los jóvenes podría añadir el nombre del profeta, la fecha en que existió y el mensaje clave de su libro en la Línea del Tiempo.

La lección de hoy estará dirigida a mostrar un panorama general del libro de Zacarías y a dar algunas conclusiones fundamentales. Puede elaborar el cuadro del Mensaje de Zacarías que se encuentra adjunto en una cartelera o entregar una copia a cada joven.

Una vez que el "profeta" ha terminado su historia, guíe a las siguientes conclusiones:

- Dios está llamando a su pueblo en una nueva dedicación a Él, a renovar la adoración y ser luz a otras naciones (capítulos 1 y 2).
- Dios es Soberano sobre todas las naciones. Su misericordia se extiende al mundo entero (capítulos 5 y 6).
- La justicia, la misericordia y la compasión son más importantes que el ayuno hipócrita. Nuestro futuro será un futuro glorioso porque Dios promete bendecirnos. Esto ha de animarnos a vivir con integridad en el presente (capítulos 7 y 8).
- Aunque habrá un tremendo juicio sobre las naciones vecinas de Israel, Israel será protegido para el día de la llegada del Mesías. Jesucristo vendrá sobre un pequeño asno para defender a su pueblo, pero será rechazado y traicionado por 30 piezas de plata (capítulos 9 al 11).
- En "aquel día" ocurrirán eventos sorprendentes en Israel. El monte de los Olivos se partirá en dos (14:4), los ídolos serán quitados y Jerusalén será un centro donde se adore a Dios (14:20), el Señor será Rey sobre toda la tierra (14:9). Todo aspecto de la vida de Israel reflejará la autoridad de Dios (capítulos 12 al 14).

TRABAJO EN EQUIPOS: Esta actividad tiene como propósito ayudar a interpretar las visiones de Zacarías. Como toda interpretación, los significados son simples sugerencias. Nadie puede afirmar al pie de la letra que las profecías han sido totalmente interpretadas. Solo Dios sabe su total significado, pero nos revela lo suficiente para que sean de provecho para nuestro crecimiento espiritual y a nuestra comprensión de su amor y justicia.

Escoja las visiones que quiera. No es recomendable escoger todas. Si escoge dos por ejemplo, divida la clase en dos grupos y dé una a cada grupo para que trabaje en ella. Sería bueno traer materiales que ayuden a "visualizar" los relatos

en una forma creativa (por ejemplo, el cordel de medir, un candelero, un rollo con alas, etcétera). Adjunto se encuentran las sugerencias de interpretación de las visiones.

VERSÍCULO: Reparta fichas a cada uno de los jóvenes y dé unos minutos para que escriban el versículo. Pregunte cuál es la razón de nuestro gozo.

CONCLUSIONES: Deje que algunos presenten sus historias usando la Línea del Tiempo de la Vida.

Mientras toman un refrigerio, pueden pensar en dos aspectos de su vida que necesitan ser renovados o refrescados. Piensen en algún problema que les causa tristeza o desaliento.

Pidan al Señor que les renueve, que les refresque con su presencia. Dios habita en nosotros, ¡no estamos solos! y esta es una esperanza que debe fortalecernos y ayudarnos a vivir mientras aun estemos en esta tierra.

HOJA DE INFORMACIÓN (D.12.2.12)

ZACARÍAS (SACADA DE LA BIBLIA DE REFERENCIA THOMPSON Y DIOS HABLA HOY)

Entre los que habían regresado del exilio con Zorobabel se hallaba Zacarías, jefe de una de las familias sacerdotales. Su mensaje se expresa en una serie de visiones, que contienen exhortaciones y palabras de esperanza en la restauración de Jerusalén y del templo, el perdón del pueblo por sus pecados pasados, su purificación por la acción divina y el advenimiento de la futura edad mesiánica (capítulos 1 al 8). La serie de mensajes de los capítulos 9 al 14 trata del Mesías que la establecerá y del juicio final, que comenzará con el de las naciones vecinas. El pasaje de Zacarías 9:9 es citado por los evangelistas Mateo y Juan en relación con la entrada triunfal de Jesús en Jerusalén (Mateo 21:5, Juan 12:15).

Las profecías de Zacarías se dieron alrededor de los años 520-518 a.C. y se encuentran en los primeros ocho capítulos. Zacarías fue un sacerdote por descendencia y un profeta por elección de Dios.

Su nombre significa "Jehová se ha acordado", lo cual muestra la esencia de su mensaje a Jerusalén después de que este pueblo volviera del exilio.

MENSAJE CLAVE:

Una vez que el templo sea terminado, Jehová volverá a vivir en medio de los suyos, lo cual significa que su pueblo ha de renovar su vida espiritual para adorarlo y servirle.

LOS TEMAS PRINCIPALES DEL LIBRO DE ZACARÍAS

Elabore el cuadro del Mensaje de Zacarías en una cartelera o entregue una copia a cada joven. Se encuentra adjunto el cuadro.

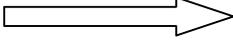
REFERENCIAS DE ZACARÍAS ACERCA DE LA PERSONA DE JESUCRISTO

3:8	se refiere a que Dios enviará el Mesías
6:12	se refiere al Mesías como descendiente de David, quien será Rey y hará justicia en la tierra (ver Jeremías 23:5)
11:12-13	se refiere al precio que Judas pidió por entregar a Jesús en manos de los principales del pueblo (ver Mateo 27:9-10)
12:10	se refiere a Jesús crucificado (ver Juan 19:37)
13:7b	se refiere a la confusión y abandono de sus discípulos cuando Jesús es llevado preso (ver Mateo 26:31)

HOJA DE INFORMACIÓN (D.12.2.12)

INTERPRETACIÓN DE VISIONES

Estos son posibles significados de las visiones de Zacarías. Los jóvenes quizás tendrán otras ideas. Claro que los significados dados son los más comunes entre los grandes eruditos de todos los tiempos.

VISION		SIGNIFICADO
<i>El hombre que cabalga entre los mirtos.</i>		<i>Dios restaurará a Su pueblo.</i>
<i>Los cuatro cuernos y carpinteros .</i>		<i>Los opresores de Israel serán juzgados.</i>
<i>El hombre con el cordel de medir.</i>		<i>Dios protegerá y glorificará a Jerusalén.</i>
<i>Ropa limpia de Josué.</i>		<i>Israel será limpiado por el Mesías.</i>
<i>El candelabro de oro.</i>		<i>El Espíritu de Dios fortalece a los líderes nombrados por Él.</i>
<i>El rollo que vuela.</i>		<i>El pecado individual será juzgado.</i>
<i>La mujer dentro del Efa.</i>		<i>El pecado nacional será removido.</i>
<i>Los cuatro carros.</i>		<i>El juicio de Dios descenderá sobre las naciones.</i>

JUEGO (D.12.2.12)

ADIVINA EL COLOR

Para este juego necesita varios pedazos de papel de diferentes colores y algo para pegarlos en la espalda (puede ser ganchos o cinta pegante).

- ☒ Escoja a dos voluntarios. Los demás se sientan alrededor sin decir nada ni ayudar a los jugadores.

- ☒ A cada uno de los voluntarios coloque un pedazo de papel de cualquier color. Ellos no pueden saber de qué colores, pues el objetivo del juego es que ellos intenten descubrirlo.

- ☒ Voltéelos para que estén frente a frente.

- ☒ Los jugadores se saludan y empiezan a hablar moviéndose para intentar ver el color del papel del otro jugador.

- ☒ No se puede adivinar. El jugador tiene que ver el papel.

- ☒ Al terminar, escoja otros dos voluntarios para que hagan lo mismo.