

# SEGUIR A DIOS (A.2.2.1)

**REFERENCIA BÍBLICA:** Juan 10:1-5

**VERSÍCULO CLAVE:** "Mis ovejas reconocen mi voz... y me siguen" (Juan 10:27, Dios Habla Hoy).

**CONCEPTO CLAVE:** Padre Dios me guía y yo le sigo confiadamente.

**OBJETIVOS EDUCATIVOS:** Al final de la clase de hoy los niños podrán:

1. Explicar cómo las ovejas siguen a un pastor.
2. Cantar una canción que expresa que Dios nos guía en caminos buenos.
3. Decir de memoria el versículo de hoy.

## **APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:**

El plan de Dios para la vida de cada uno de sus hijos es que le sigamos en obediencia y confiando que Él es el mejor guía y Pastor que tenemos para nuestras vidas. Todos los que somos hijos de Dios, debemos reconocerle como nuestro Padre y obedecerle. Los niños aprenderán que debemos obedecer a Dios con confianza completa porque Dios es como un pastor bueno que lleva sus ovejas a buenos pastos y por caminos sin peligro. Dios nuestro Padre, nos ha prometido su cuidado y su amor en cualquier lugar donde estemos.

## **POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE**

<b>ACTIVIDADES</b>	<b>MATERIALES</b>	<b>TIEMPO</b>
<b>Repaso del trimestre pasado (vea las instrucciones)</b>	• lámina	antes de la clase
<b>Juego (vea las instrucciones)</b>	•	10 minutos
<b>Historia (vea las instrucciones)</b>	• ilustraciones, Biblia	10 minutos
<b>Actividad (vea las instrucciones)</b>	• huellas, versículo	10 minutos
<b>Manualidad (vea las instrucciones)</b>	• hojas, crayones, algodón, tijeras, pegamento, almohadilla	10 minutos
<b>Refrigerio y oración (vea las instrucciones)</b>	•	10 minutos
<b>Canción (vea las instrucciones)</b>	•	10 minutos

## HOJA DE INSTRUCCIONES (A.2.2.1)

**REPASO:** Lo estudiado en el trimestre pasado, fue la base para las lecciones de este trimestre. Por tanto es importante hacer un repaso de los grandes milagros que Jesús hizo porque Él es el Hijo de Dios y que esos hechos enseñan que podemos confiar en que Él es poderoso para hacer lo que como humanos no podemos hacer.

Con anticipación escoja algunas ilustraciones que utilizó durante las lecciones. Coloréelas y fórrelas con Contact. Luego haga rompecabezas fáciles. Póngalos en sobres y cuando los niños lleguen al aula, invíteles a armarlos. Mientras trabajan, haga un recuento de los grandes milagros que Jesús hizo.

**JUEGO:** Una vez que la mayoría haya llegado, haga el juego "Sigue al Líder". Como líder, lleve a los niños a dar un paseo. Ellos deben seguir haciendo las cosas que usted hace. Entre a la clase e invite a sentarse en el piso, formando un círculo.

**HISTORIA:** Utilizando las ilustraciones adjuntas, (coloréelas antes), cuente la historia de una ovejita. Póngala un nombre como "Nieve", "Copito de Nieve", etcétera y narre desde el punto de vista de la oveja.

"Mi nombre es Nieve, soy una ovejita. Vivo en un lugar que se llama redil. Tengo un amigo... es mi pastor. Él siempre me lleva donde hay mucho pasto verde que puedo comer. Me encanta el pasto verde. También me muestra dónde puedo tomar agua fresca cuando tengo sed. No puedo tomar de un río. Tengo miedo del agua que corre. Pero mi amigo el pastor me busca agua tranquila y allí bebo. A veces hay animales feroces que tratan de agarrarme y quitarme del redil. Pero mi amigo pastor me cuida y me protege. Una vez yo estuve buscando unas flores para comer, no me di cuenta que me alejé mucho de mi mamá y el resto del rebaño. De repente, me di cuenta que estaba lejos de todas las ovejas. Tenía miedo. Empecé a llorar. Era de noche, el cielo se oscureció y escuché a los lobos que estaban cerca buscándome. No sabía que hacer. Lloraba y lloraba. Cuando casi no tenía más esperanza, escuché la voz de mi amigo pastor. Que bueno fue escucharle llamándome. Lloré aún más. Al fin le vi y supe que estaba a salvo porque mi amigo pastor me había encontrado. ¡Qué alivio! ¡Qué alegría! ¡Qué dicha! Mi amigo me encontró. ¿Saben una cosa? Yo amo a mi amigo pastor. Él conoce mi nombre y yo siempre reconozco su voz. Sé que puedo seguirle porque él siempre me lleva a lugares buenos".

**ACTIVIDAD:** Usando como patrón las huellas de pies que se encuentran adjuntas, trace algunas en el piso o sobre papel periódico, e invíteles a seguir las huellas. Explique que así debemos hacer con Dios, seguir en el camino que Él nos muestra, como las ovejitas. Pregunte a dónde piensan que Dios les está guiando. Las huellas que usted dibuje, debe guiarles a una mesa o un lugar donde trabajarán en una manualidad.

**MANUALIDAD:** Adjunto se encuentran varias manualidades. Escoja la que más le gusta o que les gustaría a ellos. Recuerde utilizar el tiempo mientras trabajan para conversar de las verdades que han aprendido.

**REFRIGERIO, ORACIÓN Y CANCIÓN:** Antes de servir el refrigerio, deben repetir el versículo. Recuerde la importancia que hay de que ellos tengan la Palabra de Dios en sus mentes y corazones. Puede escribir el versículo en figuras de ovejas o en figuras de pastores, porque ellos aunque no saben leer, pueden memorizar si ven dibujos o ilustraciones (eso llamará la atención). También ayude a recordar la historia de la ovejita y cómo nosotros como ovejas podemos confiar en Dios y seguirle en paz. Termine la clase con unas canciones. Si es posible, deje usar los instrumentos caseros. Aquí sugerimos una canción apropiada y muy conocida.

// Jesús es mi pastor,  
camino yo con Él//  
// Siempre, siempre,  
camino yo con Él.//  
// Me guía por buen camino  
camino yo con Él//  
// Siempre, siempre,  
camino yo con Él.//

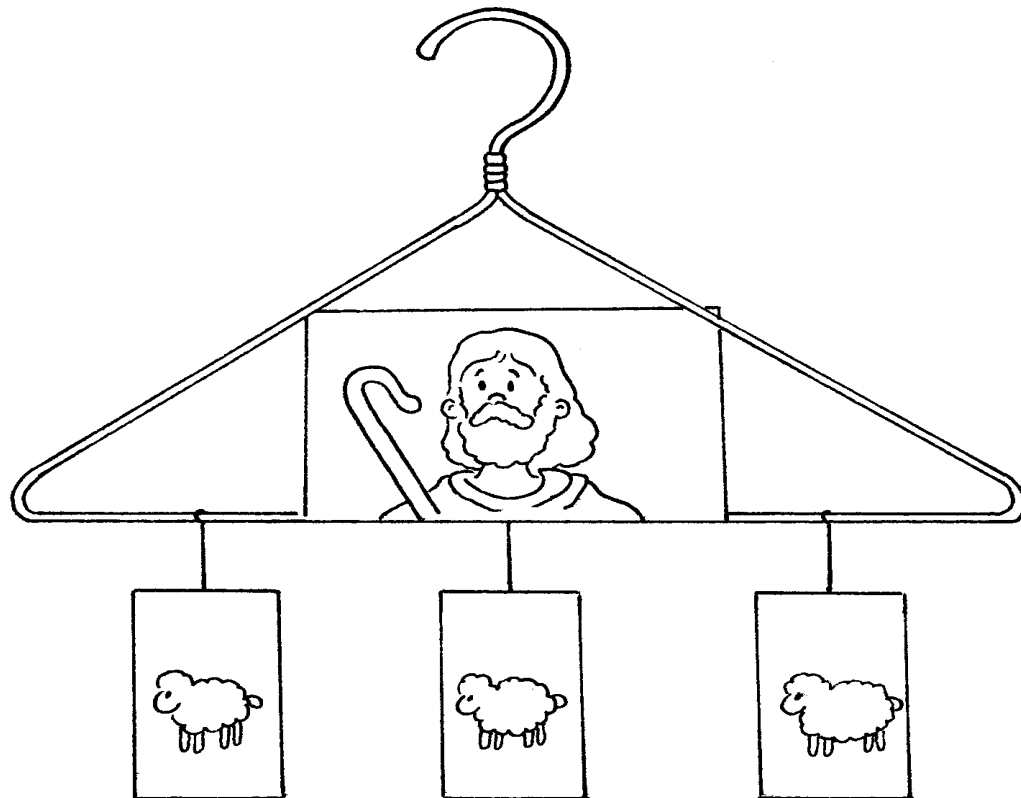
# MANUALIDAD 1 (A.2.2.1)

Una manera de ayudarles a recordar que ellos son las ovejas del Buen Pastor es haciendo el móvil de un pastor y sus ovejas. Los niños pueden llevar los móviles a sus casas y colgarlos en algún lugar donde puedan verlos todos los días.

Materiales: patrones  
tijeras  
pegamento (goma)  
colgador de ropa para cada niño

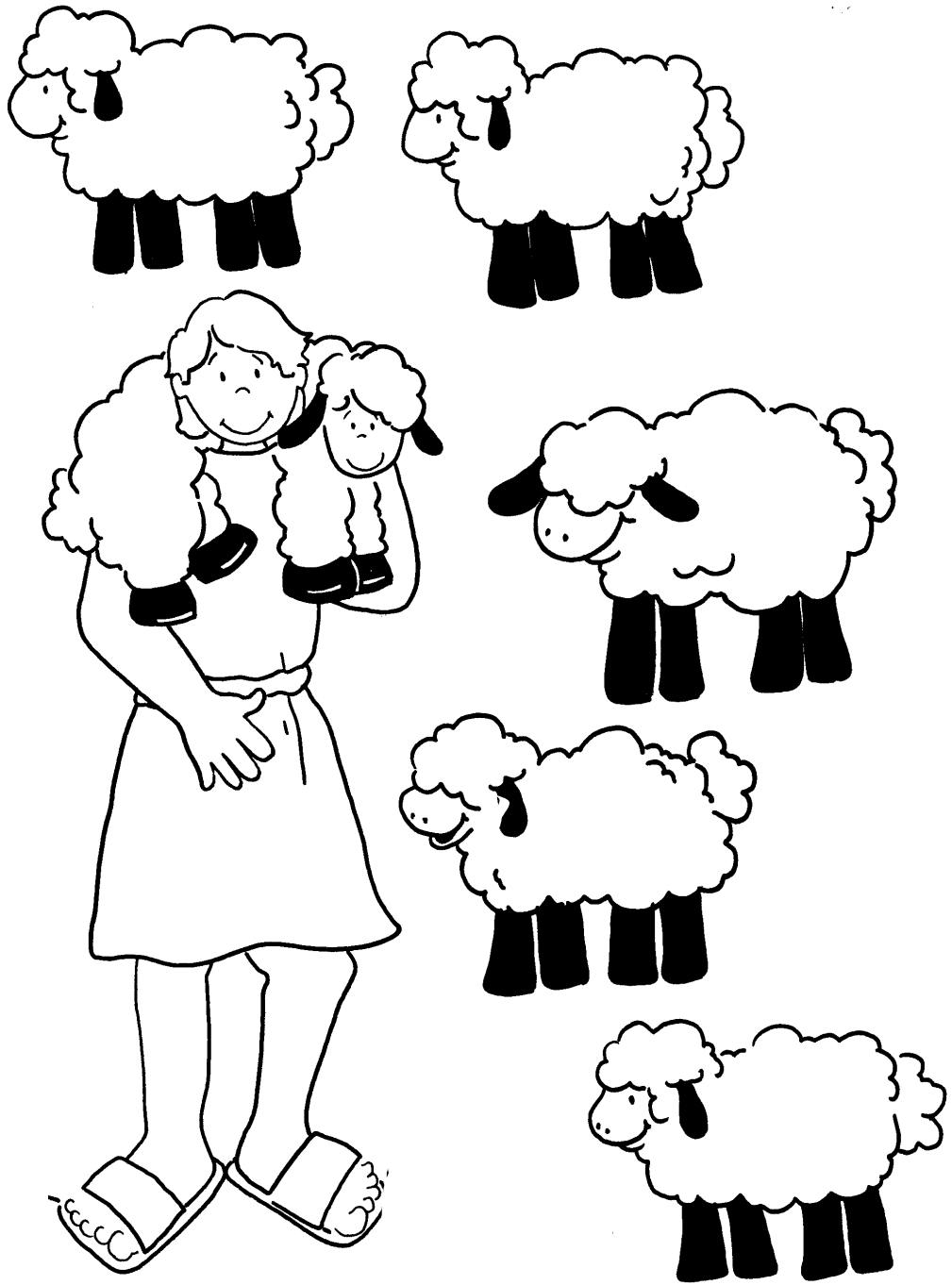
lana blanca  
bolitas de algodón  
versículo  
cinta pegante

- Elaboración:
1. Saque una copia para cada niño de los patrones de las ovejas y el pastor. Entregue las figuras recortadas para que ellos las coloreen.
  2. Luego, deben pegar bolitas de algodón en los cuerpos de las ovejitas.
  3. Ayude a atar las ovejas en pedazos largos de lana blanca en diferentes tamaños en el colgador. Pueden utilizar cinta pegante.
  4. La figura del pastor debe ser pegada como se ve en la ilustración.



# MANUALIDAD 1 (A.2.2.1)

## PATRONES



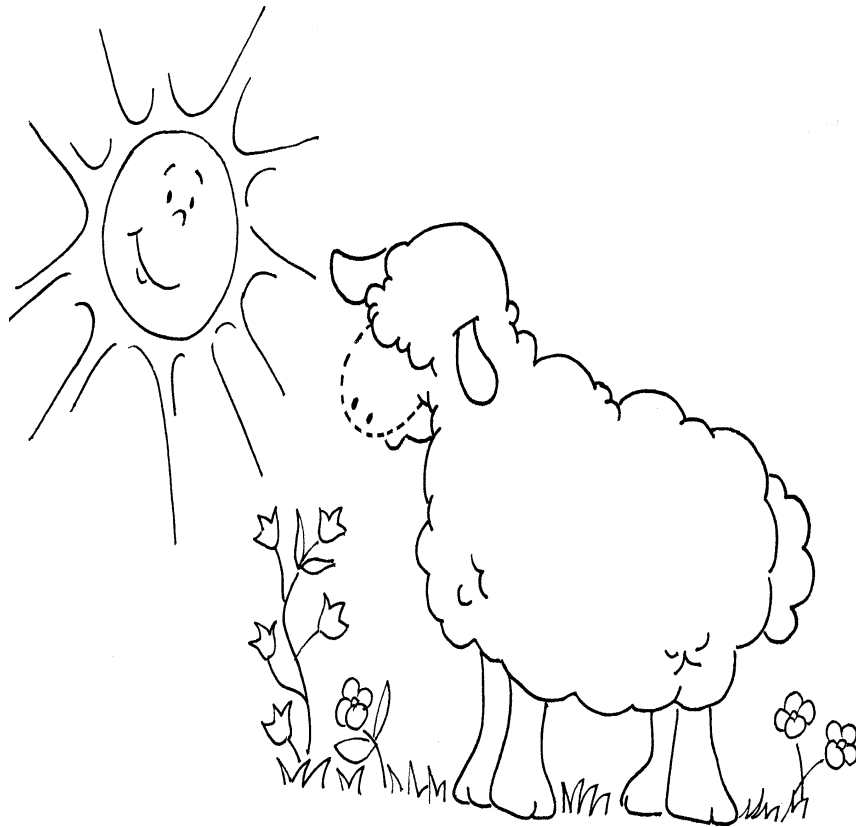
## MANUALIDAD 2 (A.2.2.1)

Jesús es nuestro Buen Pastor. El Buen Pastor cuida y ama a sus ovejas. Jesús nos ama y nos cuida porque nosotros somos sus ovejas. Él provee para nosotros vestido y comida. En esta manualidad los niños vestirán a la ovejita.

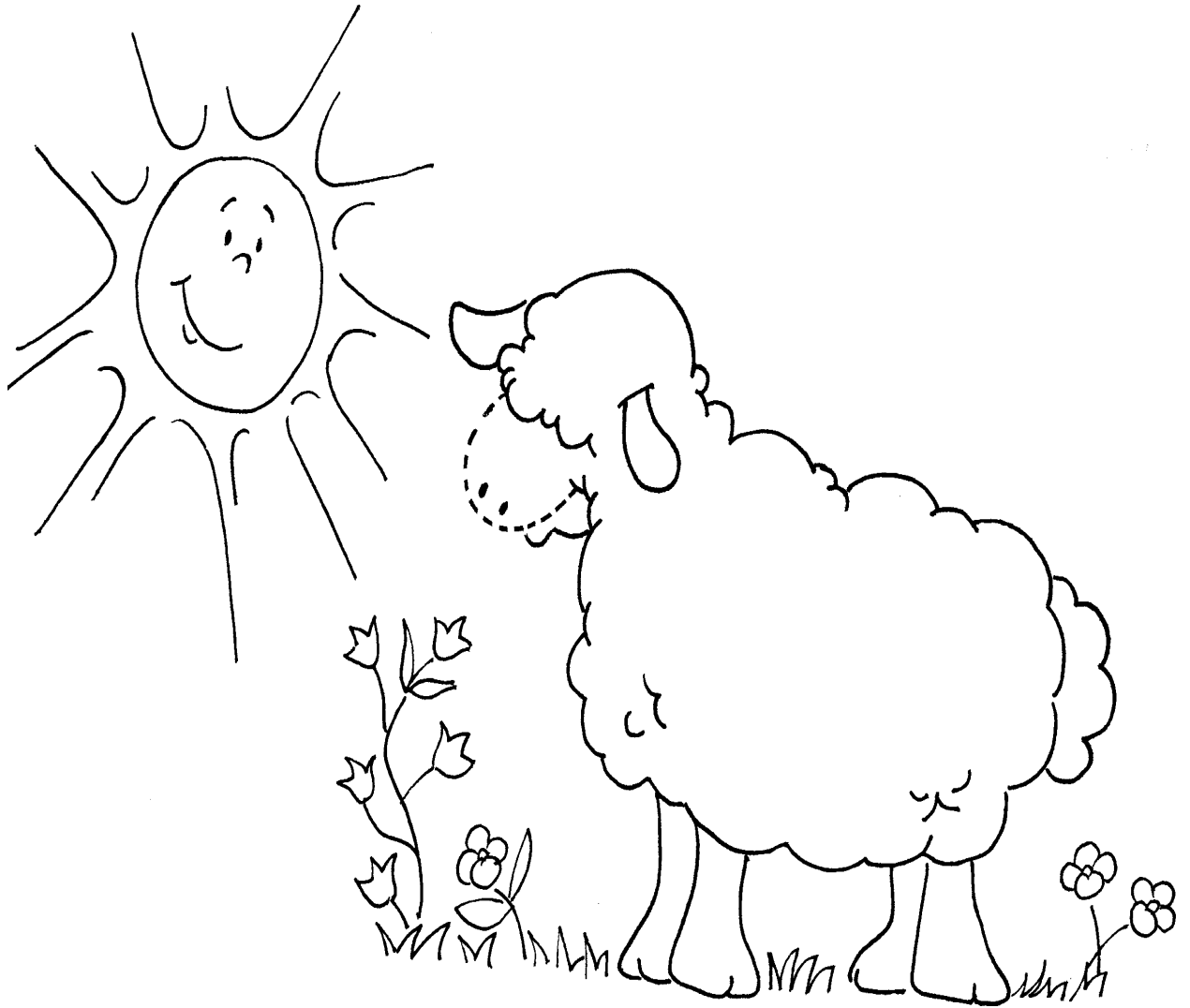
Materiales: una copia del dibujo  
agua, jabón y toallas  
bolitas de algodón

tinta  
pegamento (goma)  
almohadilla

- Elaboración:
1. Saque fotocopia o trace el dibujo de la página siguiente sobre cartulina o cartón grueso.
  2. Use una almohadilla y pida que con su dedo pulgar hagan una huella y la apliquen sobre la cabeza de la oveja. (Después deben lavarse las manos con agua y jabón).
  3. Indique que deben poner pegamento en el cuerpo de la oveja y pegar bolitas de algodón.
  5. Una vez que se ha secado el pegamento, pueden doblar el dibujo por la parte de abajo (haciendo una pestaña) para que la oveja se pare.



# MANUALIDAD 2 (A.2.1.1)



# HOJA DE TRABAJO (A.2.2.1)

Para colorear.



**"Mis ovejas reconocen mi voz...y me siguen"**  
(Juan 10:27)



## JUEGO (A.2.2.1)

La Biblia nos enseña que podemos conocer la voz del Pastor Jesús y así seguirle. Los niños pueden jugar un juego llamado "La Voz del Pastor". Un niño es la oveja. Tape los ojos del niño con una venda. Otro niño es el "pastor". Todos deben hablarle (al mismo tiempo) a la "oveja" incluyendo el "pastor". El niño vendado tiene que señalar a la persona que es el "pastor". Si señala a uno que no es, esta persona tiene que callarse. La "oveja" tiene que seguir señalando personas hasta que señale al "pastor". Haga el juego varias veces. (No es necesario tener un ganador en este juego).



# ILUSTRACIÓN (A.2.2.1)

Patrón para huellas.

