

EL AMOR ES UN REGALO DE DIOS (A.3.2.13)

REFERENCIA BÍBLICA: Juan 3:16

VERSÍCULO CLAVE: "Conocemos lo que es el amor porque Jesucristo dio su vida por nosotros" (1 Juan 3:16a, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: El amor es un regalo de Dios.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase de hoy los niños podrán:

1. Decir para qué mandó Dios a su Hijo al mundo.
2. Dibujar la muestra del amor tan grande de Padre Dios.
3. Repetir el versículo clave y dar gracias a Dios por su Hijo Jesucristo.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

El amor de Padre Dios es algo tan hermoso y a la vez tan difícil de entender. ¿Cómo fue posible que Dios amara tanto al mundo que mandó a su único Hijo a sufrir nuestro castigo en la cruz? Los niños pequeños entienden lo que es un castigo fuerte. No les gusta ser castigados. Ellos entienden lo que es hacer cosas malas que merecen castigo. Hoy el enfoque de la lección es sobre el gran amor de Padre Dios que cargó nuestro castigo sobre los hombros de Jesús. Los niños reconocerán que el amor de Padre Dios es algo maravilloso. Durante la semana con la ayuda de sus padres, van a contar de este amor a otras personas.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
Actividad (vea las instrucciones)	• lápices de papel	5 minutos
Historia (vea las instrucciones)	• Biblia, ilustraciones	15 minutos
Canción (vea las instrucciones)	•	5 minutos
Manualidad (vea las instrucciones)	• cajas, cartón, figuras, pegamento (goma), papel colores	15 minutos
Oración (vea las instrucciones)	•	5 minutos
Dinámica (vea las instrucciones)	• grupo	10 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (A.3.2.13)

ACTIVIDAD: Entregue a cada niño una hoja del laberinto adjunto. Pida que hagan el camino a casa y que no se preocupen por los peligros que hay porque Jesús al amar les protege; les guía de su mano y les llevará a donde quieran llegar con amor y cuidado.

HISTORIA: Cuando hayan terminado, empiece a contar la historia de la ovejita perdida. (Sería bueno que tenga a mano ilustraciones de esta historia). Si no las tiene, puede confeccionarlas de acuerdo a lo relatado en el pasaje bíblico. Es bueno que usted como maestro cree sus propios materiales. Puede hacer una ovejita de cartón o quizás una de tela o algodón. Use su imaginación. Cuente la historia con dramatismo. Recuerde que la ovejita pasó horas perdida, sola, triste, llorando y gritando por ayuda. Entonces es importante que haga toda esa dramatización. Así los niños entenderán mejor la situación y sabrán que cuando ellos se encuentren en situaciones semejantes, Jesús que es el Buen Pastor, vendrá en su ayuda con brazos abiertos.

CANCIÓN: Esta es una canción muy conocida. "Oveja soy"

Oveja soy, oveja soy,
de mi Jesús, el Buen Pastor,
no temo ya, no temo ya
a satanás el león.
Si el diablo me tienta le digo que no,
que no, que no, no, no.
Si vuelve a tentarme le digo que no,
que no, que no, no, no.

MANUALIDAD: Tenga ya armadas las cajas cuya ilustración está adjunta, una para cada niño. Pida que colorean la figura de Jesús y pegue en una de las tapas que estará libre. Ponga la pega en una pestaña para que al momento de abrir la caja, parezca que se levanta. Mientras están trabajando, converse con ellos sobre los motivos que Padre Dios tuvo para mandar a Jesús a este mundo y acerca del sacrificio en la cruz. Mientras conversa, chequee la forma cómo trabajan. Dé un abrazo o hágales una caricia para que se sientan amados y queridos. Muchos niños hoy en día, no reciben de sus padres ni siquiera un abrazo. Usted debe brindar ese calor y cariño que no reciben en casa. Un abrazo, un apretón de manos, una caricia puede significar mucho para ellos, así se sentirán halagados y queridos.

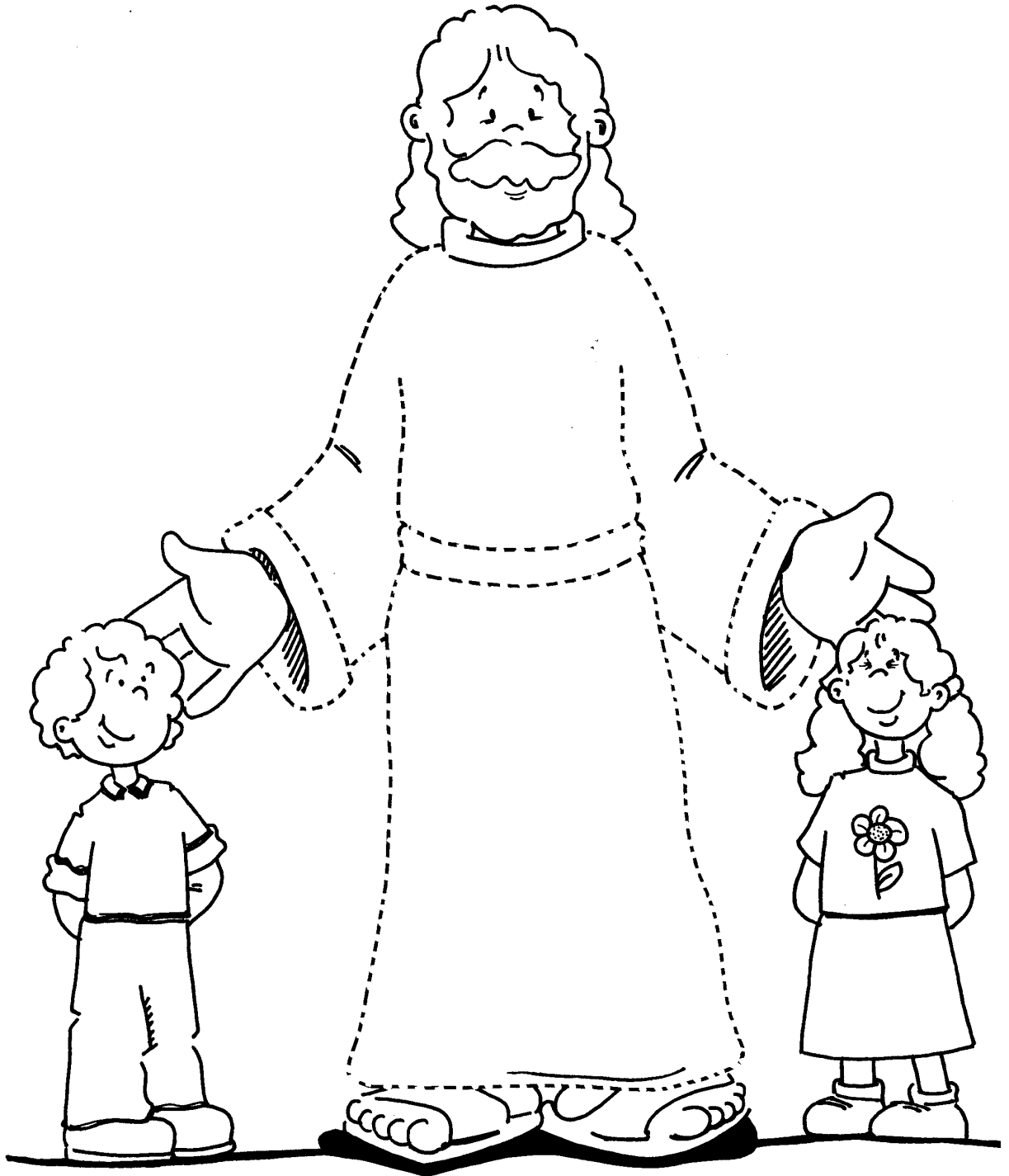
ORACIÓN: Haga una oración pidiendo que Padre Dios permita que de una u otra manera esos niños, sus alumnos, se sientan amados y queridos por Jesús. Que ellos puedan ver reflejado su amor en las personas que los rodean, sus padres, hermanos, vecinos y en sus congregaciones. Pida a Padre Dios por sus vidas y por su crecimiento en los caminos correctos.

JUEGO: Si queda tiempo, haga una dinámica. Cuando usted diga algo específico por ejemplo: "Los niños que están usando zapatos negros, que se junten". Entonces todos los niños con zapatos negros se ponen de pies y se juntan abrazándose en un solo grupo. "Los niños que usan pantalones azules". "Los niños que usan chompas", etcétera. Mire cuidadosamente similitudes que hay entre ellos para este juego.

REFRIGERIO: Antes de servir una fruta o refresco, los niños pueden expresar su amor a Dios usando la frase, "Padre Dios, te amo porque me has dado _____".

MANUALIDAD (A.3.2.13)

Sigue las líneas punteadas y dibuja a Jesús.



HOJA DE TRABAJO (A.3.2.13)

Ayuda a la niña a llegar a su casa.

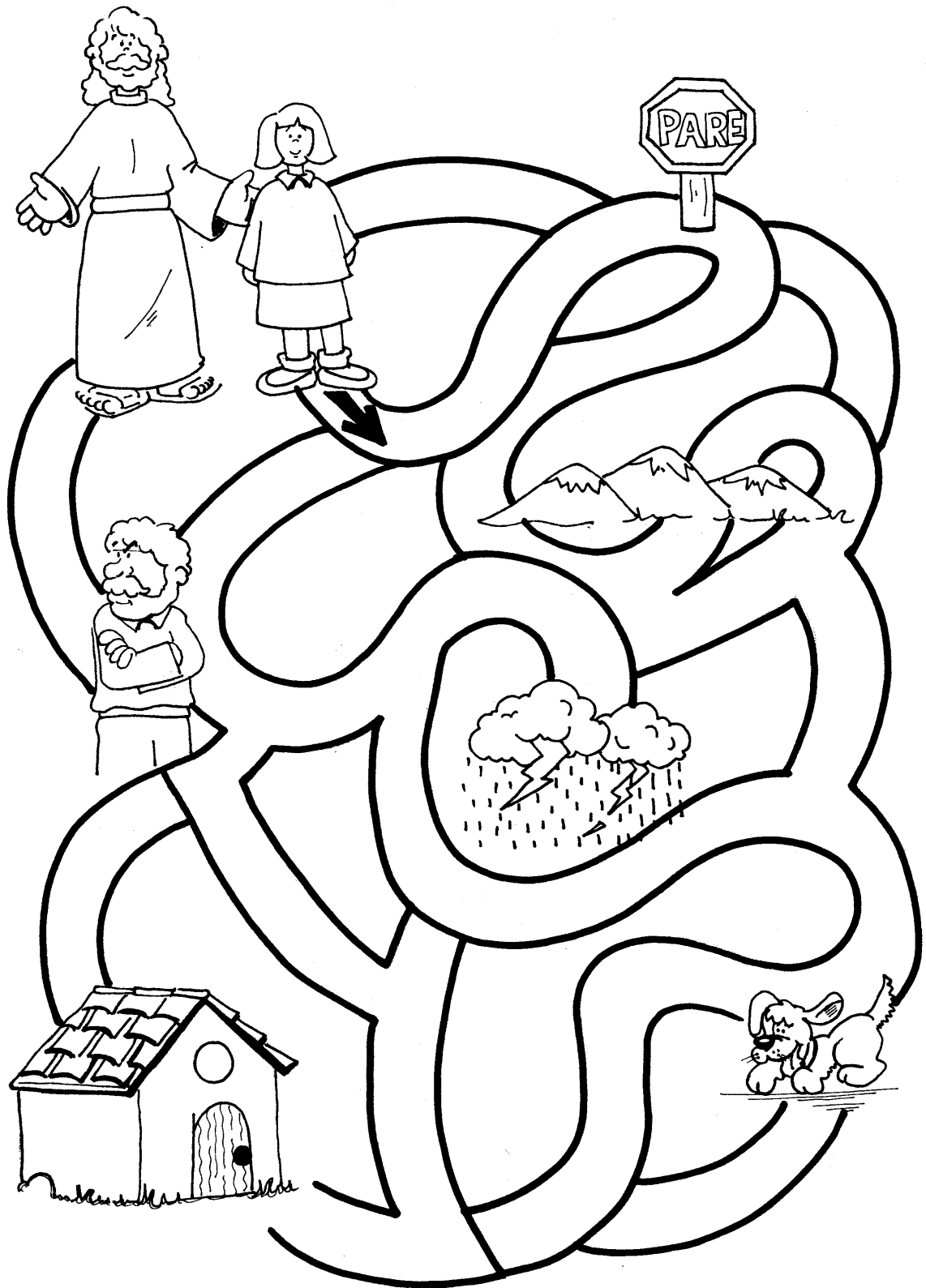


ILUSTRACIÓN (A.3.2.13)

JESÚS Y LOS NIÑOS



ILUSTRACIÓN (A.3.2.13)

JESÚS

