

EL SERMÓN DEL MONTE (D.10.1.7)

REFERENCIA BÍBLICA: Mateo 5:13-7:29

VERSÍCULO CLAVE: "No todos los que me dicen 'Señor, Señor', Entrarán en el reino de los cielos, sino solamente los que hacen la voluntad de mi Padre celestial" (Mateo 7:21, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: Si quiero ser un cristiano auténtico, debo hacer la voluntad de Dios.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase de hoy los jóvenes podrán:

1. Mencionar los temas contenidos en el Sermón del Monte.
2. Explicar la necesidad de vivir una vida de acuerdo a lo que Dios pide.
3. Dar ejemplos de cómo actuar en una situación específica.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

El Sermón del Monte sigue siendo una explicación de cómo vivir de acuerdo a la voluntad de Dios. Su contenido es tan práctico hoy así como lo fue hace 2.000 años cuando Jesús lo predicó. Los jóvenes de su clase viven en un mundo donde no hay absolutos ni leyes aceptadas por la mayoría. Ellos tienen que pedir sabiduría divina para decidir si pondrán o no en práctica lo que Jesús predicó y así honrar a Dios.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
Introducción (vea las instrucciones)	• tarjetas	10 minutos
Historia (vea las instrucciones)	• cartulina, marcadores, Biblias	15 minutos
Diálogo (vea las instrucciones)	• hoja, lápices	10 minutos
Juego (vea las instrucciones)	• hojas, lápices, diccionarios	20 minutos
Conclusión (vea las instrucciones)	•	5 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (D.10.1.7)

INTRODUCCIÓN: Esta clase es una sesión de repaso y por lo tanto se verá el Sermón del Monte de manera general. Con anticipación prepare tarjetas con los siguientes temas contenidos en el Sermón del Monte y su correspondiente cita bíblica:

Humildad	Mateo 5: 13-16
Autoridad	Mateo 5: 7-48
Sinceridad	Mateo 6:1-18
Seguridad	Mateo 6: 19-24
Serenidad	Mateo 6:25-34
Humildad	Mateo 7: 1-6
Necesidad	Mateo 7:7-12
Estabilidad	Mateo 7:13-29

Organice grupos de trabajo de tres personas como mínimo, procurando que se formen ocho grupos (si hay mas de 24 jóvenes haga grupos de cuatro ó más personas). Cada grupo de trabajo deberá escoger una tarjeta y leer el texto bíblico incluido. Después deberán idear una dramatización que represente el contenido del texto, procurando transmitir tanto las ideas principales como el tema de la tarjeta. Indique que la dramatización no deberá exceder los dos minutos de duración y que tienen cinco minutos para preparar su presentación.

HISTORIA: Cuando cada equipo haya concluido su presentación, el resto del grupo adivinará el tema de la dramatización. Para este momento coloque en un lugar visible para todos, una cartulina con los ocho temas del sermón del monte como una referencia y ayuda para todo el grupo.

DIÁLOGO: Hágales notar que el Sermón del Monte contiene temas muy prácticos para la vida diaria, como pueden ver en la lista de temas. También nos describe cómo espera Dios que vivamos sus hijos. Tomando en cuenta la lista de ejemplos adjunta, mencione situaciones posibles de la vida diaria y pida al grupo ejemplos de conducta con las que podrían responder siguiendo las instrucciones de Jesús. Pídales tomar en cuenta el pasaje que les tocó representar. Es posible que haya controversia en algunos casos, si es así, promueva el diálogo, la libertad y el respeto mutuo para expresarse. Si alguno de los ocho temas no fue representado, no incluya ejemplos relacionados con ese tema. Pida que los ejemplos que den, sean claros.

JUEGO: Adjunto se encuentra un "anagrama". Los equipos deben trabajar hasta encontrar el versículo clave de hoy. Se trabaja buscando las palabras definidas y transponiendo las letras de las palabras encontradas en el gráfico. A veces uno no sabe una palabra definida pero puede llegar a encontrarla por medio

del mismo gráfico. (Por ejemplo, si hay una palabra en el gráfico que tiene las letras "q _ e" ellos pueden adivinar que la palabra es "que". Así pondrán la "u" en el lugar indicado en la lista de palabras definidas). El primer equipo que logre encontrar el versículo clave "gana" algo. Si no son capaces de adivinar las palabras pueden averiguar en un diccionario.

CONCLUSIÓN: Oren juntos pidiendo a Dios sabiduría para saber como actuar obedeciendo a Dios y valor y decisión para hacerlo.

ACTIVIDAD (D.10.1.7)

LISTA DE EJEMPLOS DE SITUACIONES DIARIAS

¿QUE HARÍA SI ...

- ... Un grupo de amigos míos planea hacer una maldad (romper un cristal, desinflar una llanta, etcétera)?
- ... Me encuentro con alguien que no conoce el evangelio?
- ... Un amigo y yo nos peleamos y discutimos feamente, enojándonos y gritándonos?
- ... Junto a mí pasa una persona del sexo opuesto muy atractiva?
- ... Alguien se burla de mí o me critica?
- ... Me encuentro con alguien que necesita ayuda?
- ... Tengo la necesidad de orar?
- ... No tengo que comer o ropa que vestir?
- ... Me gusta acumular dinero o posesiones materiales?
- ... Observo un error o defecto en otra persona?

HOJA DE TRABAJO (D.10.1.7)

ANAGRAMA

1 I	2 C		3 C	4 H	5 I	6 D	7 G		8 K	9 J	10 L		11 F
12 B	13 A		14 D	15 E		16 E	17 K	18 G	19 J	20 A		21 O	22 M
23 H	24 C	25 E		26 C	27 F	28 L	29 K	30 H		31 N	32 A	33 J	34 D
35 I	36 E	37 A	38 M		39 H	40 C		41 A	42 P		43 C	44 O	45 L
46 J	47 G		48 Q	49 F		50 R	51 F	52 I		53 K	54 A	55 I	56 N
57 B	58 H		59 Q	60 C	61 F	62 N		63 A	64 M	65 O	66 D	67 J	68 Q
69 M	70 B	71 R		72 O	73 G	74 F		75 R	76 C	77 F		78 N	79 I
80 N	81 K	82 N		83 R	84 F		85 C	86 L	87 C	88 K	89 L	90 F	91 J
92 K		93 I	94 P		95 I	96 R		97 F	98 M	99 A	100 P	101 Q	
102 A	103 G	104 J	105 D	106 J	107 A	108 D	109 N	110 G		111 D	112 C	113 E	114 P
115 O		7	:	2	1								

HOJA DE TRABAJO (D.10.1.7)

PISTAS

A. inclinaciones:
107 13 32 99 41 20 102 54 37 63

B. capital del Ecuador:
75 12 96 70 57

C. los que hacen sin estar obligados:
85 24 87 76 40 3 112 43 60 2 26

D. recuerdo:
111 105 14 6 34 108 66

E. el que rescata:
36 15 16 77 61 113 51 25

F. cajas o regalos:
97 84 11 76 49 90 27 74

G. el que tiene envidia:
18 103 110 47 7 73

H. el dueño de una cosa:
58 39 23 4 30

I. solicitudes, peticiones:
93 55 95 35 1 5 79 52

J. quejas con una muestra de dolor:
104 91 67 19 46 33 9 106

K. que obra con gracia, liberalidad y esplendor:
8 88 53 17 92 29

L. personas que tienen pocos años:
89 45 28 86 10

M. persona de extraordinario pequeñez:
22 69 98 38 64

N. hembra del puerco:
56 31 80 78 62 82 109

O. utensilio para estampar algo:
21 44 65 2 115

P. articular los signos de la palabra escrita:
42 114 94 110

Q. lugar donde halla la dirección de una organización:
59 68 48 101

R. nombre de la letra después de la ele:
71 50 83 81

HOJA DE TRABAJO (D.10.1.7)

RESPUESTAS PARA LAS PISTAS

A. inclinaciones: T E N D E N C I A S
107 13 32 99 41 20 102 54 37 63

B. capital del Ecuador: Q U I T O
75 12 96 70 57

C. los que hacen sin estar obligados: V O L U N T A R I O S
85 24 87 76 40 3 112 43 60 2 26

D. recuerdo: M E M O R I A
111 105 14 6 34 108 66

E. el que rescata: R E D E N T O R
36 15 16 77 61 113 51 25

F. cajas o regalos: P A Q U E T E S
97 84 11 76 49 90 27 74

G. el que tiene envidia: C E L O S O
18 103 110 47 7 73

H. el dueño de una cosa: S E Ñ O R
58 39 23 4 30

I. solicitudes, peticiones: D E M A N D A S
93 55 95 35 1 5 79 52

J. quejas con una muestra de dolor: L A M E N T O S
104 91 67 19 46 33 9 106

K. que obra con gracia, liberalidad y esplendor: L U C I D O
8 88 53 17 92 29

L. personas que tienen pocos años: N I Ñ O S
89 45 28 86 10

M. persona de extraordinario pequeñez: E N A N O
22 69 98 38 64

N. hembra del puerco: L E C H O N A
56 31 80 78 62 82 109

O. utensilio para estampar algo: S E L L O
21 44 65 2 115

P. articular los signos de la palabra escrita: L E E R
42 114 94 110

Q. lugar donde halla la dirección de una organización: S E D E
59 68 48 101

R. nombre de la letra después de la ele: E L L E
71 50 83 81

HOJA DE TRABAJO (D.10.1.7)

RESPUESTAS PARA EL ANAGRAMA

1 I	2 C		3 C	4 H	5 I	6 D	7 G		8 K	9 J	10 L		11 F
N	O		T	O	D	O	S		L	O	S		Q
12 B	13 A		14 D	15 E		16 E	17 K	18 G	19 J	20 A		21 O	22 M
U	E		M	E		D	I	C	F	N		S	F
23 H	24 C	25 E		26 C	27 F	28 L	29 K	30 H		31 N	32 A	33 J	34 D
Ñ	O	R		S	E	Ñ	O	R		E	N	T	R
35 I	36 E	37 A	38 M		39 H	40 C		41 A	42 P		43 C	44 O	45 L
A	R	A	N		E	N		E	L		R	E	I
46 J	47 G		48 Q	49 F		50 R	51 E	52 I		53 K	54 A	55 I	56 N
N	O		D	E		L	O	S		C	I	E	L
57 B	58 H		59 Q	60 C	61 E	62 N		63 A	64 M	65 O	66 D	67 J	68 Q
O	S		S	I	N	O		S	O	L	A	M	E
69 M	70 B	71 R		72 O	73 G	74 F		75 B	76 C	77 E		78 N	79 I
N	T	E		L	O	S		Q	U	E		H	A
80 N	81 K	82 N		83 R	84 F		85 C	86 L	87 C	88 K	89 L	90 F	91 J
C	E	N		L	A		V	O	L	U	N	T	A
92 K		93 I	94 P		95 I	96 B		97 F	98 M	99 A	100 P	101 Q	
D		D	E		M	I		P	A	D	R	E	
102 A	103 G	104 J	105 D	106 J	107 A	108 D	109 N	110 G		111 D	112 C	113 E	114 P
C	E	L	E	S	T	I	A	L		M	A	T	E
115 O													
O		7	:	2	1								