

JONÁS: DIOS SE COMPADECE DE TODOS LOS PUEBLOS (D.12.2.6)

REFERENCIA BÍBLICA: El Libro de Jonás

VERSÍCULO CLAVE: "En mi angustia clamé a ti, Señor, y tú me respondiste. Desde las profundidades de la muerte clamé a ti, y tú me oíste... yo, con voz de gratitud, te ofreceré sacrificios... ¡Solo tú, Señor, puedes salvar!" (Jonás 2:2, 9, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: Dios se compadece de mí y me perdona cuando me arrepiento.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase de hoy los jóvenes podrán:

1. Narrar el comportamiento de Jonás incluyendo al menos cuatro actitudes del profeta ante la intervención de Dios en la vida del pueblo de Nínive.
2. Dramatizar o dibujar la respuesta del pueblo de Nínive incluyendo cuatro acciones que este pueblo hizo frente a la intervención de Dios.
3. Enumerar al menos tres aspectos del carácter de Dios que se muestran a través de esta historia.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

Cada vez que los jóvenes estudian la Palabra de Dios es una oportunidad de acercarse a la persona de Dios y saber algo más de su carácter, de cómo es Él. A través de Jonás los jóvenes pueden ver a un Dios que no pasa por alto nuestros pecados pero que está siempre dispuesto a recibirnos si cambiamos la dirección de nuestra vida y volvemos a sus caminos. Dios no solo tiene compasión por su pueblo (o sea el pueblo de Israel en el Antiguo Testamento y ahora la Iglesia), sino que se compadece de todos y cada uno de los pueblos de la tierra. Por tanto como cristianos tenemos la misma misión que le fue dada a Jonás; la de predicar a todas las naciones la justicia, bondad, perdón y misericordia de Dios.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
Juego (vea las instrucciones)	•	10 minutos
Introducción (vea las instrucciones)	• Biblia	5 minutos
Trabajo en equipos (vea las instrucciones)	• Hojas, lápices, cartulina, marcadores	15 minutos
Historia y diálogo (vea las instrucciones)	• hojas de narración, Biblia, pizarrón, tizas	15 minutos
Conclusiones (vea las instrucciones)	• base del juego, fichas, diarios, lápices, versículos,	15 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (D.12.2.6)

JUEGO: Adjunto se encuentra las instrucciones para un juego de introducción. Al final y dependiendo del tiempo podrían usar el juego de mesa que también se encuentra adjunto.

INTRODUCCIÓN: La hoja de Información se encuentra adjunta, El "profeta" debe conocer bien la información de antemano para enseñar con confianza a los jóvenes. Si es posible consiga un comentario bíblico o de estudios más profundos del libro de Jonás, sería de bendición para su vida y para los muchachos de su clase.

TRABAJO EN EQUIPOS: Adjunto se encuentran cuatro hojas de trabajo. Cada equipo tendrá una hoja diferente. Después de hacer la actividad, ellos contestarán preguntas que luego compartirán con los demás.

HISTORIA Y DIÁLOGO: Para contar la historia los jóvenes harán una dramatización, la cual se encuentra adjunta. Luego los equipos compartirán sus conclusiones. Al final del tiempo, usted enfatizará sus conclusiones y quizás las conclusiones que ellos no hicieron.

¿Cómo actuó Jonás en las diferentes partes de la historia y por qué?

Mientras Dios quería mostrar su gran compasión por un pueblo que se arrepiente de sus malos caminos, Jonás estaba convencido de que Nínive no era el pueblo de Dios y no merecía ser perdonada sino destruida. El cambio de actitud del pueblo muestra que Jonás era un buen evangelista. Pero Jonás no entendió la compasión y misericordia de Dios por todos los pueblos de la tierra que se arrepienten. Jonás fue un nacionalista, es decir pensaba sólo en su propio pueblo. Pero Dios es un gran "internacionalista", es decir ¡en su corazón están todos los pueblos de la tierra!

¿Qué aprendemos de Jonás?

- ⇒ Jonás evade su misión profética. Los otros profetas cuando oyen el llamado de Dios se levantan y van a donde Dios les envía. Jonás también oye el llamado de Dios, se levanta y huye!
- ⇒ Jonás es consciente que su desobediencia trae consecuencias a otros, Él dice la verdad y afronta las consecuencias.
- ⇒ Jonás ora a Jehová en medio de su angustia. Él confía en que le salvará y promete vivir en fidelidad a Dios.
- ⇒ Jonás tiene en cuenta su propia justicia y no la justicia de Dios. Jonás escucha la voz de Dios, le obedece y lleva su mensaje a Nínive. Pero luego se enoja porque ¡Dios tuvo compasión de Nínive!

¿Qué aprendemos de la actitud del pueblo de Nínive?

- ⇒ Sus habitantes creyeron a Dios. Reconocieron que el profeta venía con un mensaje de Dios.
- ⇒ El pueblo proclamó ayuno. Todos sus habitantes, incluyendo el rey, dejaron de alimentarse como señal de arrepentimiento e hicieron duelo

para mostrar que habían entendido la gravedad de sus acciones contra Dios.

- ⇒ Clamaron a Dios y al mismo tiempo no siguieron haciendo maldades, sino que cambiaron su forma de vivir.
- ⇒ Confiaron en la misericordia de Dios. Mostrando su verdadero arrepentimiento, el pueblo confió en el perdón y la misericordia de Dios y esperó que su ira no cayera sobre ellos.

¿Qué aprendemos de Dios?

- ⇒ Dios es justo y no pasa por alto la maldad de los pueblos. Por eso anuncia la destrucción de Nínive.
- ⇒ Dios se compadece de todos los pueblos de la tierra que se arrepienten y le buscan de corazón y acción.
- ⇒ Dios puede cambiar sus intenciones de acuerdo a su gran amor y misericordia. Él es justo y al mismo tiempo entiende la lucha del ser humano por ser fiel a Dios. Dios ve las evidencias de cambio en el ser humano y actúa de acuerdo a su carácter de justicia, amor y misericordia.

Lo último que quiere hacer Dios con el ser humano es castigarlo. He aquí la oportunidad de tener un encuentro con un Dios que entiende por qué los seres humanos viven lejos de Él en maldad. Se compadece de ellos y no les trata como se hubieran merecido.

CONCLUSIONES: Antes de hablar de las conclusiones, use el juego de repaso que se encuentra adjunto.

Para terminar la clase unos muchachos pueden compartir La Línea del Tiempo de tu Vida. Luego, aprender el versículo clave, cantar una canción de gratitud y orar expresando su sentir frente al gran amor de Dios para con todos los pueblos y con nosotros individualmente. Si tiene sirva un refrigerio.

Deben leer el libro de Miqueas antes de la clase siguiente y anotar lo aprendido en sus diarios.

HOJA DE INFORMACIÓN (D.12.2.6)

JONÁS (INFORMACIÓN SACADA DE DIOS HABLA HOY Y LA BIBLIA DE REFERENCIA THOMPSON)

A diferencia de otros escritos proféticos, que son un mensaje o una serie de mensajes en forma de predicación o proclama, el libro de Jonás es un relato. Trata de las aventuras de un profeta que quiso evadir el cumplimiento de la comisión que Dios le encomendó para ir a la ciudad de Nínive a exhortarla al arrepentimiento (capítulo 1). Tras una dramática experiencia que lo pone al borde de la muerte, pero que lo hace arrepentirse, Jonás obedece la reiterada orden de Dios, va a la gran ciudad y da allí su mensaje. Pero después se disgusta porque sucede algo que él no esperaba: los ninivitas se arrepienten y Dios les levanta la sentencia de castigo que el profeta había ido a anunciar (capítulos 2 y 3). Por medio de una parábola actuada, Dios lo reprende por su injusticia y hasta ridícula contrariedad.

El libro exalta la soberanía de Dios sobre su creación, pero ante todo, su amor y misericordia. Cuando hay arrepentimiento, Dios prefiere perdonar y salvar aun a los enemigos de su pueblo antes que castigarlos y destruirlos. En un relato que no carece de humor, se ridiculizan el amor propio y la arrogancia nacionalistas de Jonás, el sentir y la actitud de quienes, llevados de su enemistad o desprecio hacia otras naciones, caen en extremos de exclusivismo religioso y de inhumanidad.

JONÁS

Natural de Galilea, fue uno de los primeros profetas (vea 2 Reyes 14:25). Fue hijo de Amitai, procedente de Gath-hefer. El profeta aconsejó a Jeroboam II (786-746 a.C.) respecto a un conflicto con los sirios.

Llamado a ir como misionero a Nínive a amonestar a los enemigos de su país, fue de muy mal gana.

Su carácter:

- 1) Consagrado en parte, una mezcla extraña de fortaleza y debilidad
- 2) Obstinado: Jonás 1:1-3
- 3) Piadoso: Jonás 1:9
- 4) Valeroso: Jonás 1:12
- 5) Dedicado a la oración: Jonás 2:1-9
- 6) Obediente después del castigo: Jonás 3:3-4
- 7) Fanático y egoísta, decepcionado cuando se arrepintieron los ninivitas: Jonás 3:4-10, 4:1
- 8) Se preocupaba demasiado de su propia reputación: Jonás 4:2-3



SINOPSIS DEL LIBRO:

CAPÍTULO 1: El profeta evade la orden divina; su huida y castigo

CAPÍTULO 2: Su oración y liberación

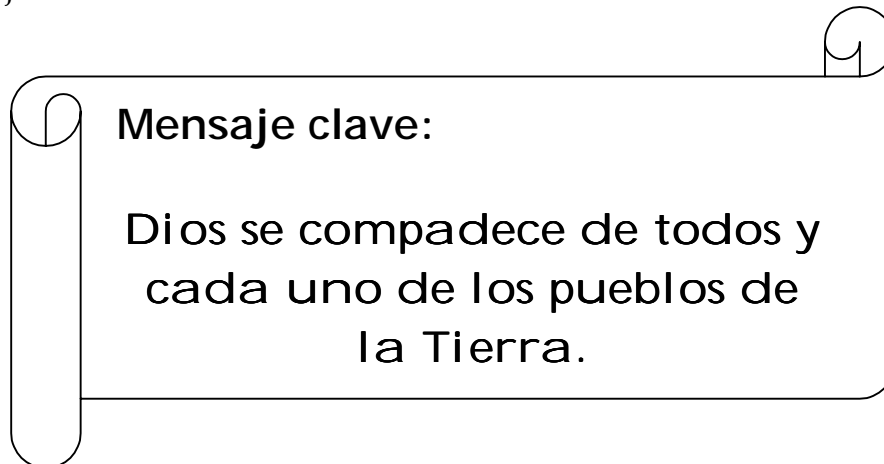
CAPÍTULO 3: Obedece la segunda comisión

CAPÍTULO 4: Su queja infantil; la gran exhibición de la misericordia divina, al igual que la reprensión al profeta

LECCIONES ESPIRITUALES:

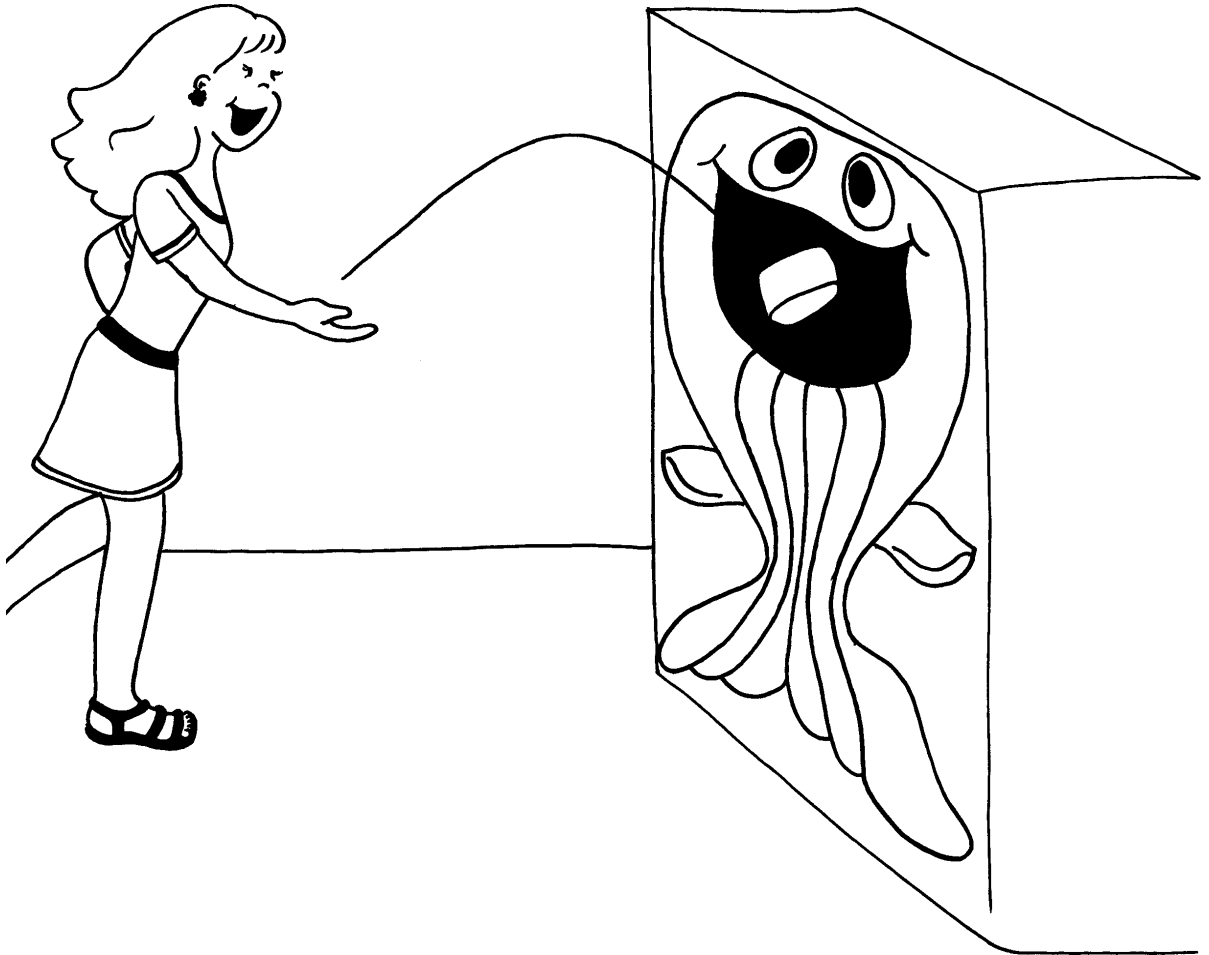
- 1) El peligro de escapar del deber
- 2) La tentación hacia el patriotismo egoísta y el fanatismo religioso
- 3) El ejemplo divino de hombres imperfectos como canales de la verdad
- 4) Lo vasto de la misericordia de Dios

Utilice la Línea del Tiempo para escribir el nombre del profeta, la fecha en que existió y el mensaje clave de su libro.



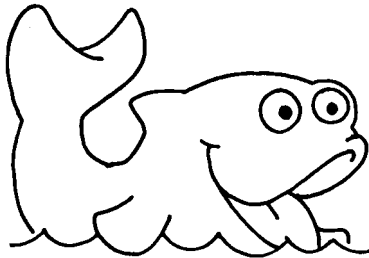
JUEGO (D.12.2.6)

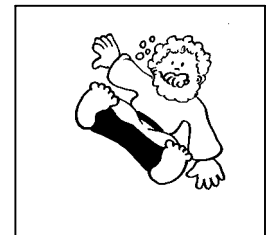
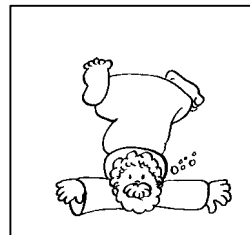
Consiga una caja grande de una refrigeradora o algo similar. En un lado de la caja, dibuje el pez grande como el de la ilustración. Consiga unas esponjas (por lo menos tres). Divida el grupo en cuatro equipos (los mismos equipos en los cuales estarán trabajando después). Cada miembro del equipo (o si es un grupo muy grande, unos cinco representantes de cada equipo; los demás serán animadores) debe tirar (de una distancia que haga el juego un poco difícil) las tres esponjas hacia la boca del pez. Las esponjas representan Jonás. Cuenten un punto por cada esponja que se meta en la boca. Después de que todos hayan tomado un turno, sumen los puntos de cada equipo. El equipo con más puntos gana.



JUEGO DE REPASO (D.12.2.6)

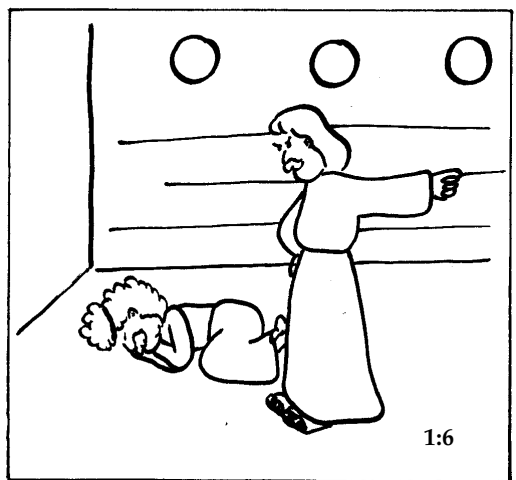
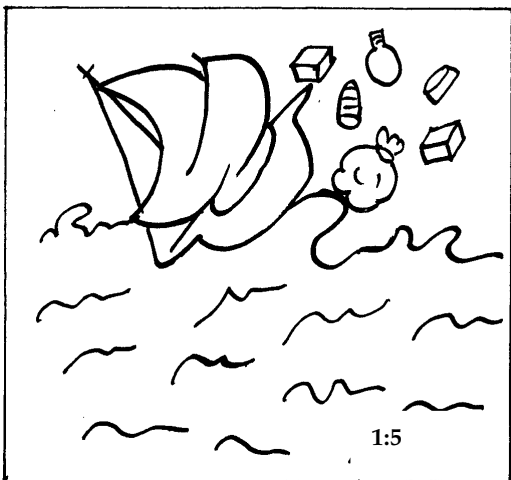
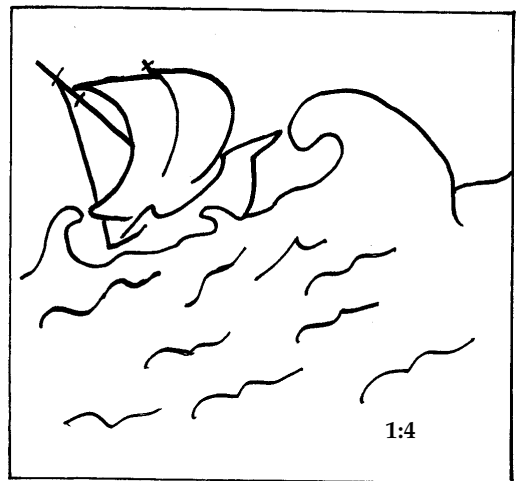
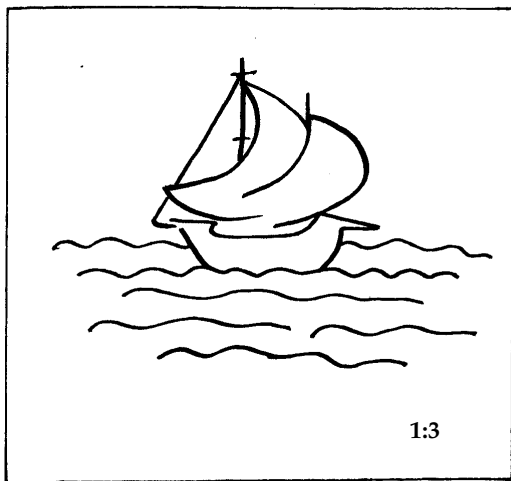
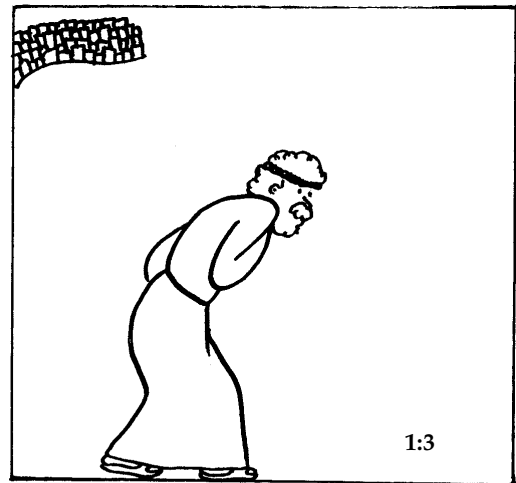
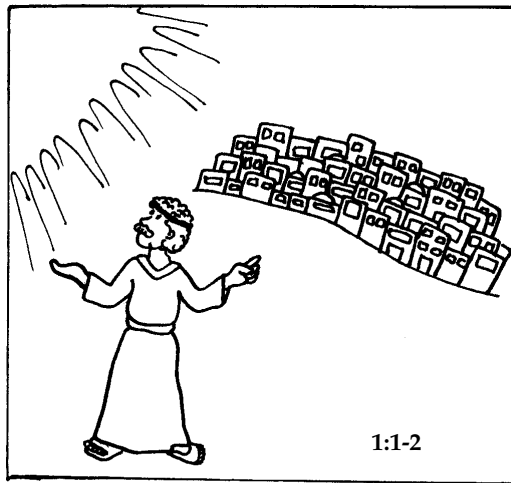
Coloree una ficha para cada equipo. Deben poner su ficha en el cuadro titulado "comenzar". Tomando turnos, tiran un dado y mueven el número de espacios indicados. Siga las instrucciones dadas en los espacios donde cae la ficha. Continúe el juego hasta que un equipo llegue a Nínive con un número exacto de espacios que hay que pasar para llegar en un turno.

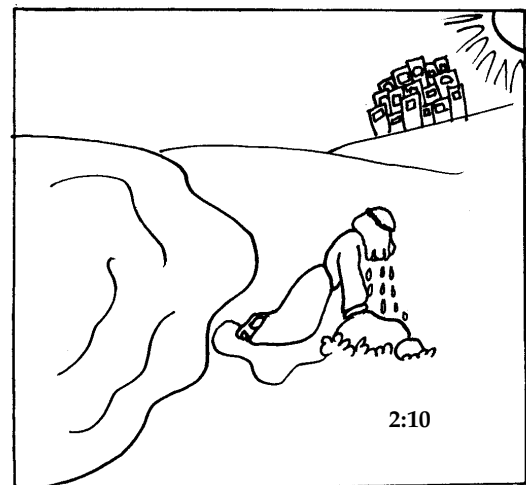
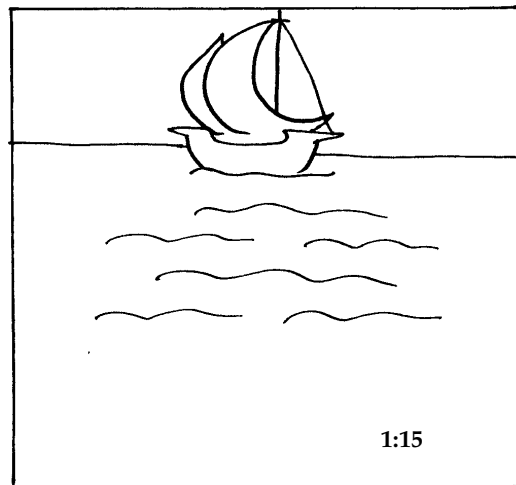
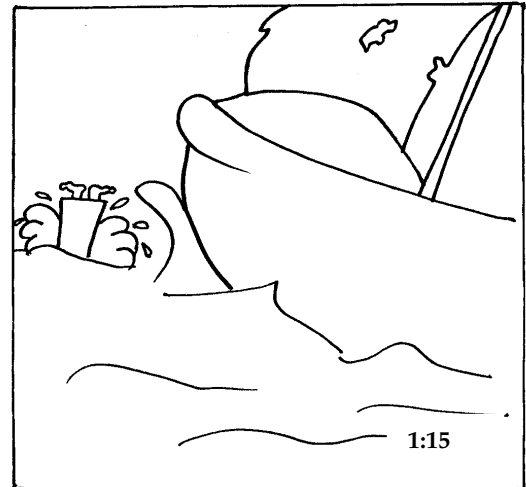
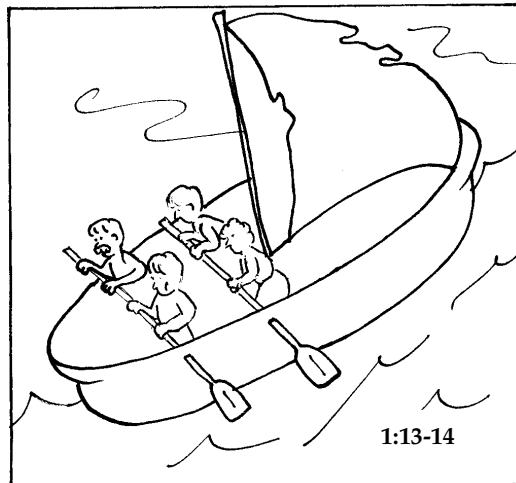
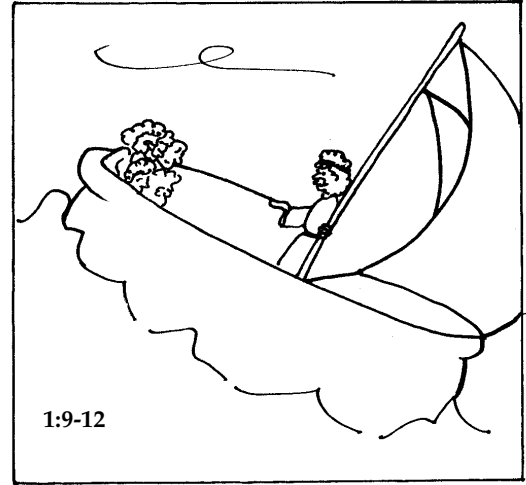
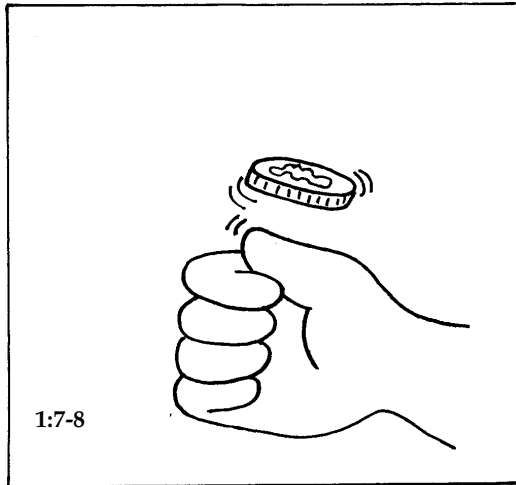
COMENZAR	El Señor habló con Jonás. Mueva dos espacios.			Dios dijo a Jonás que fuera a Nínive pero Jonás se fue en otra dirección a Tarsis. Regrese 2 espacios.	Jonás sale en un barco. Mueva un espacio adelante.
Un pez grande traga a Jonás. Pierde un turno	Jonás dentro del pez ora al Señor. Mueva 3 espacios		El pez vomita a Jonás en tierra. Mueve 1 espacio		Dios manda una tempestad violenta sobre el mar. Regrese 4 espacios.
					
			NÍNIVE		Echan la carga al mar. Mueva 2 espacios
Echan a Jonás al mar. Mueva 2 espacios		Los marineros tratan de remar a tierra. Regrese 2 espacios			Los marineros echan suertes y descubren que Jonás tiene la culpa. Regrese 2 espacios

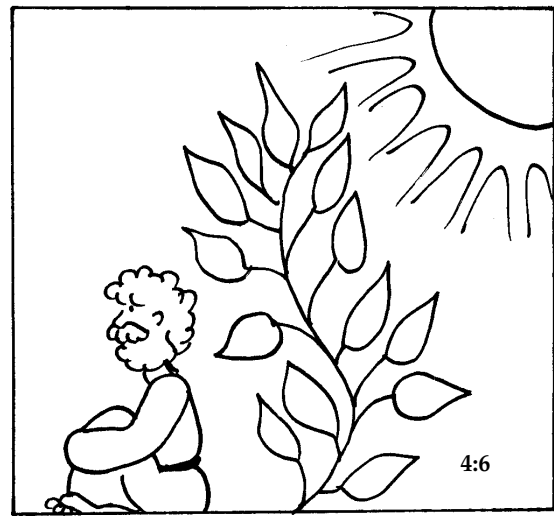
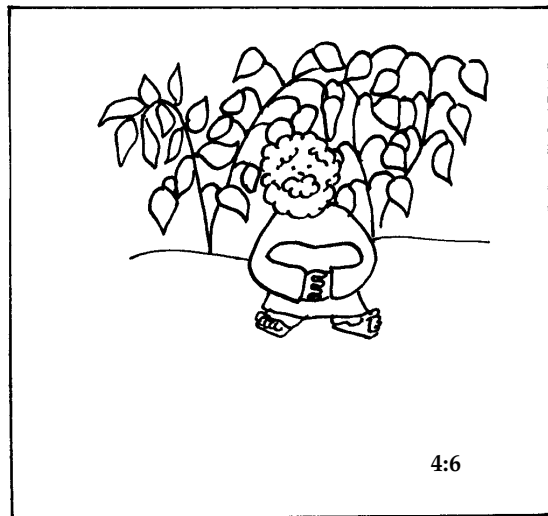
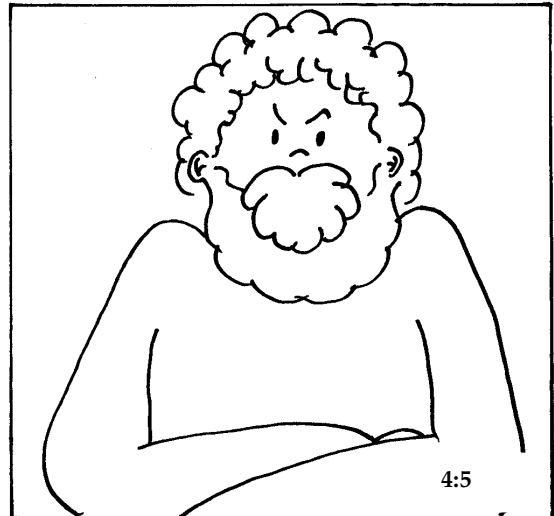
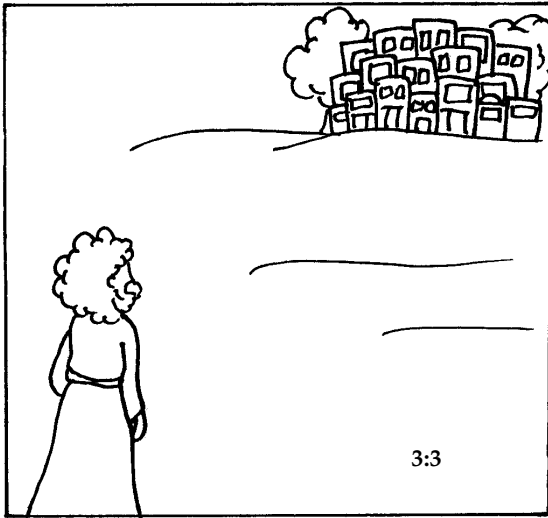


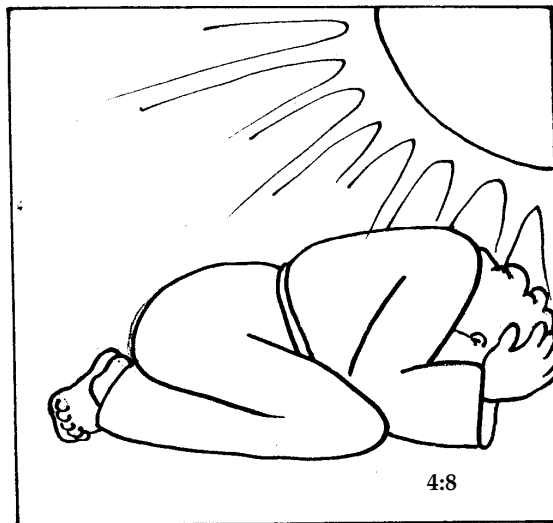
Coloree cada ficha con un color diferente. Recorte las fichas. Para que dure más el juego sería bueno forrar la base y las fichas con Contact.

ILUSTRACIONES (D.12.2.6)









DRAMATIZACIÓN (D.12.2.6)

LA SALVACIÓN VIENE DEL SEÑOR

Personajes: Narrador
Dios
Jonás

Narrador: Las personas tienen que pescar para tener peces. En nuestra historia aprenderemos de un hombre que fue tragado por un pez. Un día Dios le dio a su profeta Jonás un trabajo especial que debía hacer.

Dios: ¡Jonás! Deseo que vayas a la ciudad de Nínive para decir a las personas que viven allí que deben volverse de sus pecados o Yo destruiré la ciudad.

Jonás: Las personas de Nínive son malas. Yo no quiero decirles a ellos lo que Dios ha dicho. Ellos podrían arrepentirse y Dios podría olvidarse de ellos. Yo me iré para otro lugar.

Narrador: Jonás decidió huir de Dios. Él consiguió un barco que estaba yendo en dirección contraria a Nínive.

Jonás: ¡Umm! Engañé a Dios. Él nunca me encontrará en este mar tan grande.

Narrador: Pero Dios vio a Jonás que estaba en el barco y Él envió un gran viento sobre el mar. Olas muy grandes chocaban con el barco llevándolo de arriba para abajo. Los marineros estaban con miedo. Ellos oraron a sus propios dioses. ¿Y dónde estaba Jonás durante este tiempo? Durmiendo abajo de la cubierta.

Jonás: El capitán me despertó y me pidió orar a mi Dios. La tormenta era fuerte y los marineros echaron suertes para encontrar quién había causado esta tormenta. Ellos me apuntaron. Allí, sobre el gran viento y las olas, yo les dije la verdad: "Yo estoy huyendo de Dios. Es por eso que esta tormenta ha venido sobre nosotros. Tírenme al agua y las olas bajarán".

Narrador: Los marineros no sabían qué hacer con esto, pero la tormenta se hacía más fuerte. Ellos oraron a Dios y entonces tiraron a Jonás fuera de borda.

Jonás: Mi aventura está empezando ahora. Me fui abajo, muy abajo dentro del agua y yo pensé que mi final había llegado, pero Dios tenía otros planes. Él hizo que un gran pez viniera y me tragara. Ahí estaba, dentro del estómago de un gran pez.

Narrador: ¿Qué pensaba Jonás adentro del pez. ¡Él oró!

Jonás: Yo clamé al Señor y Él me contestó. "Tu me salvaste de la muerte bajo el mar. Te agradezco Señor y haré lo que tú deseas que haga". ¡La salvación viene del Señor!

Narrador: Después de tres días y tres noches, Dios hizo que el pez vomitara a Jonás en tierra seca. Entonces Dios le habló a Jonás.

Dios: Ve a la gran ciudad de Nínive y diles el mensaje que yo te había dado.

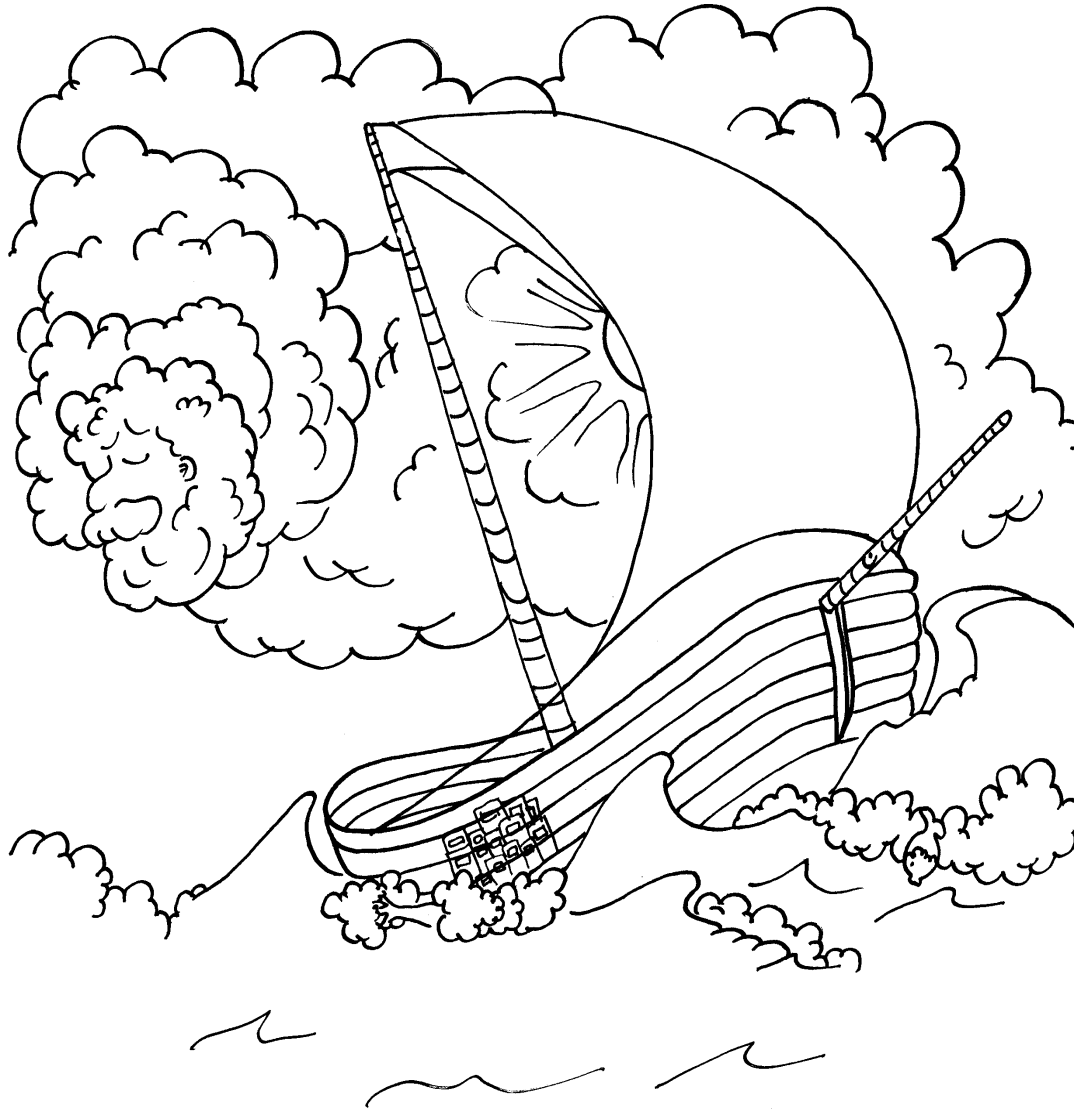
Jonás: Esta vez yo hice lo que Dios me dijo que hiciera. Me fui a Nínive y les dije a ellos que se arrepintieran o en cuatro días Dios destruiría la ciudad. ¿Y saben ustedes qué? Las personas creyeron en la Palabra de Dios. Ellos pidieron que Dios se olvidara de las cosas malas que habían hecho. Y Dios se olvidó de ellas.

HOJA DE TRABAJO (D.12.2.6)

EQUIPO #1

JONÁS SE ESCONDE DE DIOS

Dios mandó a Jonás a hacer algo que no quería. Jonás trató de esconderse de Dios yendo en un barco. Pero Dios siempre supo dónde encontrarle. Busquen a Jonás en la ilustración abajo. También pueden encontrar un pez, un gusano, una mata, el sol y una ciudad.

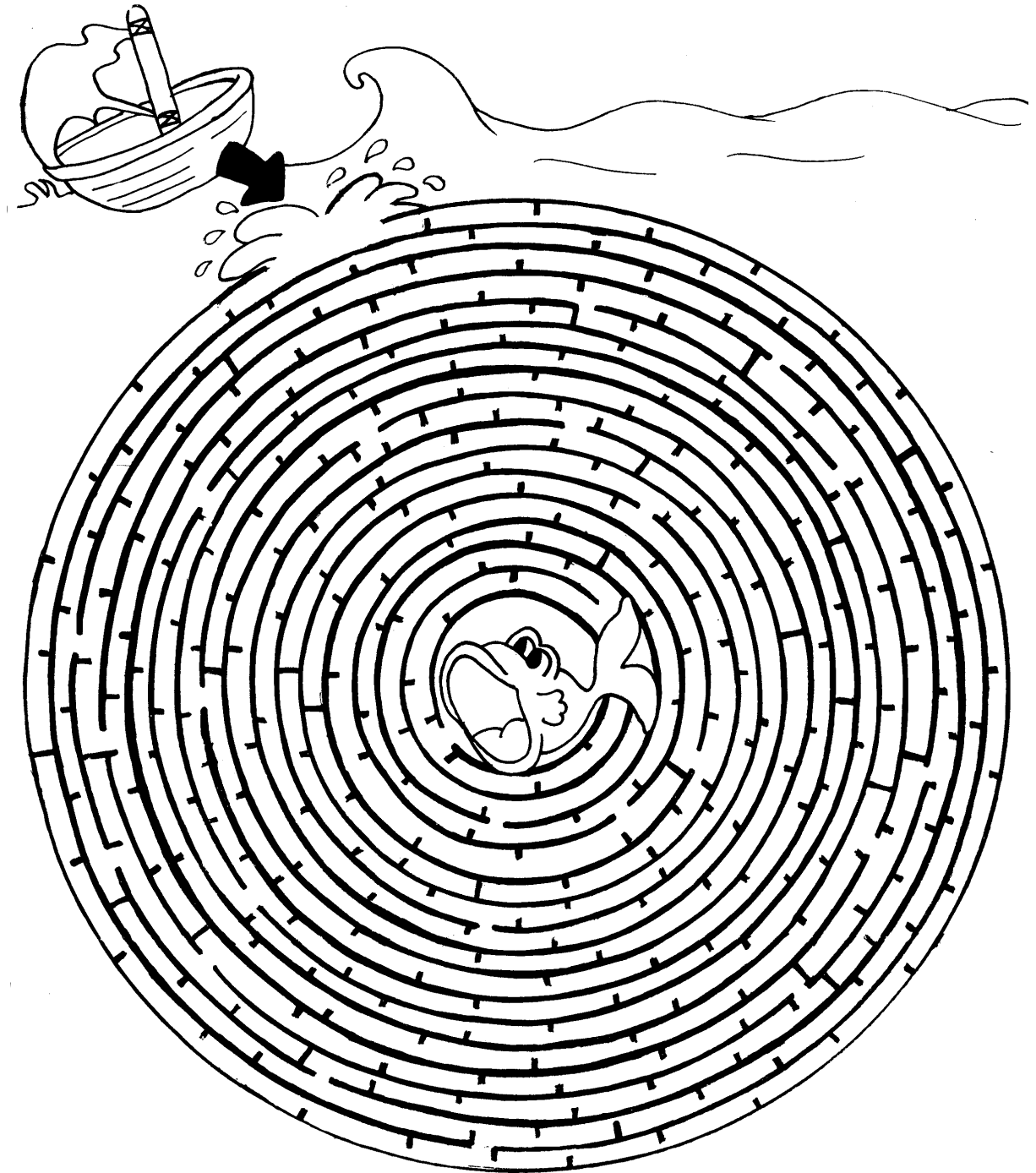


Después de encontrar estas cosas, contesten la pregunta: ¿Cómo actuó Jonás en las diferentes partes de la historia y por qué actuó así? Lean todo el Libro antes de contestar. Hagan una cartulina con sus conclusiones que luego compartirán con los demás.

HOJA DE TRABAJO (D.12.2.6)

EQUIPO #2

Busquen el camino entre "comenzar" y "terminar" en menos de 1 minuto.



Después de encontrar el camino contesten la pregunta: ¿Qué aprendemos de Dios? Deben leer todo el Libro para llegar a sus conclusiones que luego compartirán con los demás. Hagan una cartulina con sus respuestas.

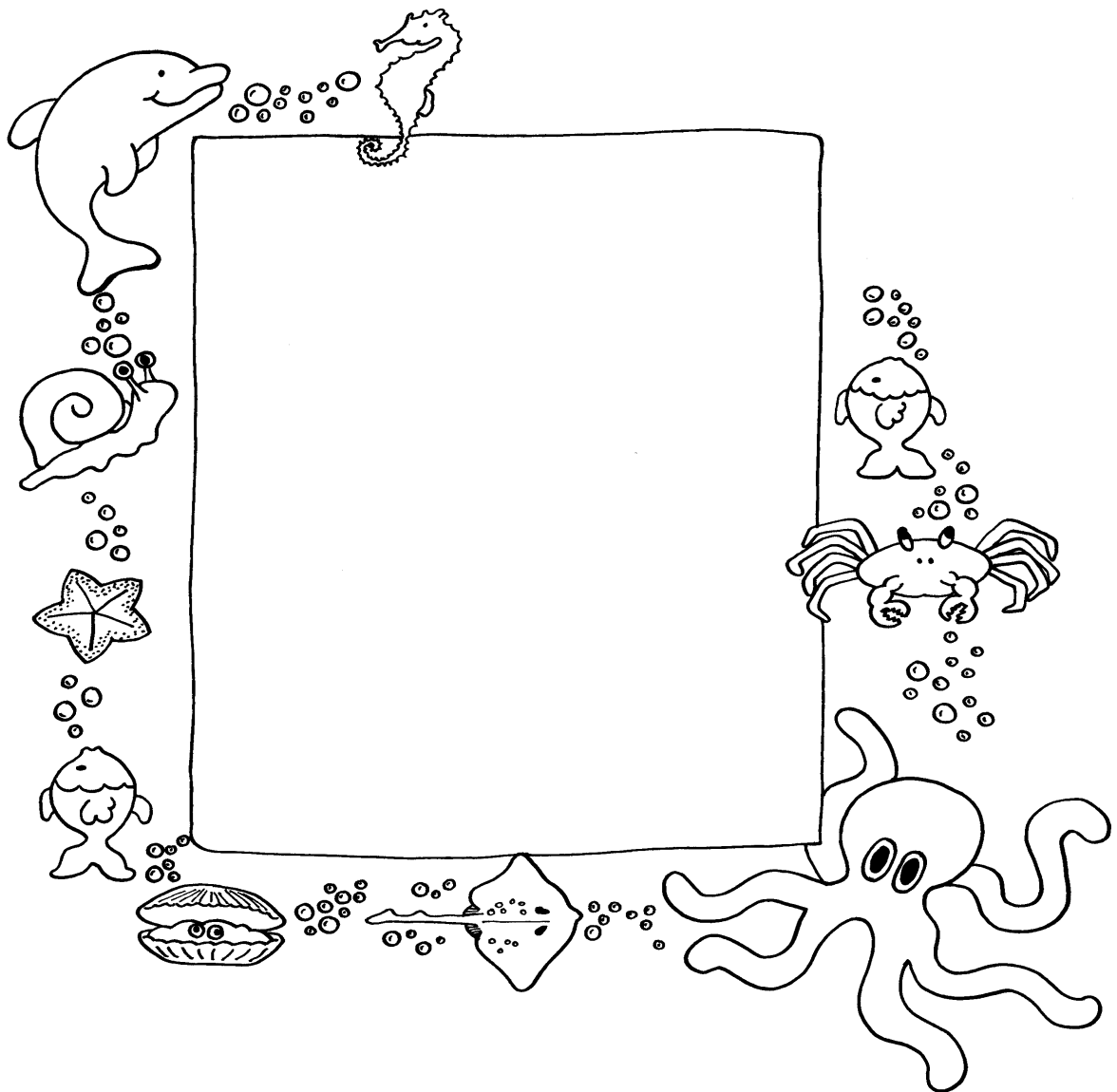
HOJA DE TRABAJO (D.12.2.6)

EQUIPO #3

Abran sus Biblias en Jonás 2 y lean la oración de Jonás mientras estuvo en el pez. Piensen en la situación del punto de vista del pez. Escriban una oración imaginaria como si fuera del pez.

Después de encontrar el camino, contesten la pregunta: ¿Qué aprendemos de Jonás? Deben leer todo el Libro para llegar a sus conclusiones que luego compartirán con los demás. Hagan una cartulina con sus respuestas.

LA ORACION DEL PEZ



HOJA DE TRABAJO (D.12.2.6)

EQUIPO #4

Por fin Jonás hizo lo que Dios le había pedido. Fue a Nínive para aclarar el mensaje de Dios. Busquen y señalen nueve (9) cosas que son incorrectas en la ilustración abajo.



Después de encontrar el camino hay que contestar la pregunta: ¿Qué aprendemos de la actitud del pueblo de Nínive? Deben leer todo el Libro para llegar a sus conclusiones que luego compartirán con los demás. Hagan una cartulina con sus respuestas.