

EL DISCÍPULO ES AMIGO DE DIOS NO DEL MUNDO (D.12.3.9)

REFERENCIA BÍBLICA: Santiago 4:1-9

VERSÍCULO CLAVE: "¿No saben ustedes que ser amigos del mundo es ser enemigos de Dios?" (Santiago 4:4, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: Como discípulo de Jesucristo aprenderé cómo vivir en el mundo y lo que es vivir sin amar las cosas del mundo.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase de hoy los jóvenes podrán:

1. Identificar de dónde provienen las peleas y guerras entre personas.
2. Enumeras al menos cinco características de las personas que no han tomado a Dios en serio en sus vidas.
3. Decir seis cosas que pueden hacer para demostrar que son amigos de Dios.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

Para el cristiano hay solo dos opciones de vida: vivir según los patrones del mundo que no conoce a Dios o vivir de acuerdo a lo que Dios dice. Cada persona es enemigo de Dios o es su amigo. Cuando entramos en las mismas peleas y conflictos y reaccionamos violentamente ante las personas o las circunstancias, estamos comportándonos como si no conociéramos a Dios; corremos el peligro de estar estrechando lazos de amistad con el mundo. Anime a que mediten y memoricen el versículo clave y que piensen qué cosas de su vida deben cambiar para ser amigos de Dios.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDAD	MATERIALES	TIEMPO
Juego e introducción (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• naipes, reloj	10 minutos
Trabajo en equipos (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• Biblia, referencia bíblica, hojas, lápices, revistas, tijeras, pegamento (goma), marcadores, cartulina	15 minutos
Diálogo (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• Biblia, pizarrón	15 minutos
Refrigerio (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• galletas, cajas envueltas, fichas	10 minutos
Conclusiones (vea las instrucciones)	<ul style="list-style-type: none">• papel económico, marcadores	10 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (D.12.3.9)

JUEGO E INTRODUCCIÓN: "Un juego sin reglas". Las instrucciones se encuentran adjuntas. El uso de juegos y actividades diferentes llama la atención de los jóvenes y es una manera sabia de comenzar la clase.

TRABAJO EN EQUIPOS: Usando la hoja de trabajo adjunta, los equipos tomarán unos minutos para leer y estudiar el pasaje. Tengan listos en mesas o lugares de trabajo: revistas viejas, cartulina, tijeras y pegamento (goma). Compartirán sus conclusiones durante el tiempo de diálogo.

DIÁLOGO: Abra la Biblia en Santiago 4. Para guiar el diálogo, tengan en cuenta los siguiente puntos:

- ★ Si el deseo de complacernos a nosotros mismos es lo que domina nuestra vida, estaremos en peligro de andar en peleas, conflictos, odios y divisiones.
- ★ El cristiano tiene que decidir entre agradar a Dios o agradarse a sí mismo.
- ★ Mundo se refiere al mundo o las personas que no tienen a Dios. Un mundo separado de Dios que se opone a las normas de Dios; que no lo tiene en cuenta. Un mundo que insiste en ir por sus propios caminos y rechaza el camino de Dios. (El mundo físico que conocemos fue creado por Dios y fue perfecto. Santiago no se refiere a este mundo creado).
- ★ Pecador significa hombre malo. Pecador empedernido. Aquel que ama una vida corrupta.
- ★ Limpiar las manos. Dios nos llama a ser limpios delante de Él. Implica una limpieza de labios, de corazón, de mente. Es decir que para ser amigo de Dios, las palabras, las obras, las emociones y los pensamientos deben ser limpios, purificados.

REFRIGERIO: Necesita de antemano cajas forrada con papel de regalo, una para cada equipo, galletas para llenar cada caja y fichas con los siguientes versículos para poner uno dentro de cada caja:

Sométanse, pues, a Dios. Resistan al diablo, y éste huirá de ustedes.

Acérquense a Dios, y Él se acercará a ustedes.

¡Límpiese las manos, pecadores!

¡Purifiquen sus corazones, ustedes que quieren amar a Dios y al mundo a la vez!

Entregue a cada grupo un regalo y pida que lo abran, saquen las galletas y las repartan entre todos los del grupo. Dé unos minutos de descanso para que se paren y coman. Luego, deben sacar de la misma caja las fichas con los versículos y leerlos en voz alta. Dirija el intercambio de ideas preguntando: ¿Cómo puede una persona pasar de ser enemiga de Dios a ser amiga de Dios?

CONCLUSIONES: Todos trabajarán juntos para componer una canción usando la letra del versículo clave como el coro. Deben escribir la letra en una hoja grande de papel económico (periódico) y cantarla hasta aprender de memoria el versículo.

Para terminar recalque las verdades aprendidas. ¿Qué parte del pasaje estudiado es lo más difícil para ti? Jesús lo dijo en otra forma: "Pues donde esté tu riqueza, allí estará también tu corazón". ¿Dónde está tu riqueza hoy? Ore por ellos.

JUEGO (D.12.3.9)

UN JUEGO SIN REGLAS

Materiales: 5 cartas de baraja por persona
un reloj

Como jugar: Forme grupos de tres o cuatro personas y entregue a cada persona del grupo por lo menos 5 cartas. Anuncie que el grupo que termine de formar la torre más alta con las cartas en tres minutos, se ganará un premio. Muestre el regalo. Diga que el juego no tiene reglas; que pueden hacer lo que quieran o sea que si hacen cosas como sacudir la mesa de otro grupo y tumbar su torre, eso no será contado como trampa. De la orden de partida y contabilice el tiempo. Pare el juego a los tres minutos y entregue el regalo al grupo ganador.

Diálogo: Invite a los jóvenes a que escojan un compañero para que lean Santiago 4:1-4. Luego dirija un intercambio de ideas usando las siguientes preguntas (puede tenerlas escritas de antemano en el pizarrón o papel económico

- ★ ¿Cómo se sintieron cuando estaban armando la torre?
- ★ ¿Sintieron la tentación de desbaratar la torre de otro grupo?
- ★ ¿Cómo influyó el hecho de saber que había un regalo de premio para el que ganara?
- ★ Lo que hicieron durante el juego, ¿tenía que ver con lo que leyeron en Santiago?
- ★ ¿Por qué creen que las personas pelean unas con otras?

Nota: En caso de que un grupo agredió a otro tratando de tumbar su torre, es el momento de pedir a los miembros de este grupo que se den la mano o un abrazo con los del otro grupo y digan "seamos amigos".

REFERENCIA BÍBLICA (D.12.3.9)

SANTIAGO 4:1-10 (DIOS HABLA HOY)

¿De dónde vienen las guerras y las peleas entre ustedes? Pues de los malos deseos que siempre están luchando en su interior. Ustedes quieren algo, y no lo obtienen; matan, sienten envidia de alguna cosa, y como no la pueden conseguir, luchan y se hacen la guerra. No consiguen lo que quieren porque no se lo piden a Dios; y si se lo piden, no lo reciben porque lo piden mal, pues lo quieren para gastarlo en sus placeres. ¡Oh gente infiel! ¿No saben ustedes que ser amigos del mundo es ser enemigos de Dios? Cualquiera que decide ser amigo del mundo se vuelve enemigo de Dios. Por algo dice la Escritura: "Dios ama celosamente el espíritu que ha puesto dentro de nosotros". Pero Dios nos ayuda más con su bondad, pues la Escritura dice: "Dios se opone a los orgullosos, pero trata con bondad a los humildes". Sométanse, pues, a Dios. Resistan al diablo, y éste huirá de ustedes. Acérquense a Dios, y él se acercará a ustedes. ¡Límpiese las manos, pecadores! ¡Purifiquen sus corazones, ustedes que quieren amar a Dios y al mundo a la vez! ¡Aflíjense, lloren y láméntense! ¡Que su risa se cambie en lágrimas y su alegría en tristeza! Humíllense delante del Señor, y él los enaltecerá.

HOJA DE TRABAJO (D.12.3.9)

1. Lean Santiago 4:1-10 de la versión Dios Habla Hoy.
2. Busquen en revistas viejas cosas que puedan causar "guerras" entre personas, grupos o naciones. Hagan una cartelera de estas cosas. Pueden escribir un título, escribir versículos o frases pertinentes.
3. Contesten las siguientes preguntas:
 - ¿Qué causa envidia en ustedes?
 - ¿Cómo manejan la envidia?
 - ¿Qué es el "mundo" que Santiago señala?
 - ¿Cómo es amar al "mundo"?
 - ¿Qué hay en sus vidas que muestra que aman al "mundo"?
 - ¿Qué recomendaciones da Santiago para vivir de acuerdo a la voluntad de Dios en esta situación?
4. Hagan una lista de cosas prácticas que ustedes y los demás de la clase pueden hacer para evitar desacuerdos, envidias y problemas entre ustedes.