DIOS HABLÓ CON NOÉ (A.3.3.3)

REFERENCIA BÍBLICA: Génesis 6:13-22; 7:1-5; 8:15-19

Versículo Clave: "Noé hizo todo lo que Dios le dijo" (Génesis 7:5).

CONCEPTO CLAVE: Cuando Dios me habla, debo obedecer lo que Él dice.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al terminar la clase de hoy, los niños podrán:

 Dibujar lo que Noé hizo para obedecer a Padre Dios.
Nombrar algunos de los animales que Noé recogió y metió en el arca.

3. Decir de memoria el versículo y comentar cómo van a obedecer a Padre Dios durante la semana.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

En el tiempo de Adán y Eva, Padre Dios caminó y habló con ellos cara a cara. Luego por su desobediencia perdieron ese gran privilegio. Muchos años pasaron y Dios decidió destruir la tierra debido a la maldad y el pecado que en ella existía. Había un hombre que sufría las consecuencias de vivir en un mundo lleno de pecado como en nuestro mundo de hoy. Padre Dios habló y dio órdenes un poco raras, pero este hombre obedeció. Basados en esta historia aprenderán a escuchar la voz de Dios y obedecer aunque a veces parece que Dios pide hacer cosas imposibles, esto fundamentará su vida sobre una base firme de obediencia a Padre Dios.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDAD	MATERIALES	TIEMPO
Introducción (vea las instrucciones)	• cartón grande	10 minutos
Historia (vea las instrucciones)	• Biblia, ilustraciones	15 minutos
Versículo (vea las instrucciones)	• Biblia	10 minutos
Manualidad (vea las instrucciones)	• palitos de helado, goma	10 minutos
Actividad (vea las instrucciones)	• hoja de trabajo	5 minutos
Oración, canción (vea las instrucciones)	•	5minutos
Refrigerio (vea las instrucciones)	•	5 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (A.3.3.3)

INTRODUCCIÓN: Consiga con anticipación un cartón grande o varios pequeños con los que pueda construir una especie de barco grande (arca), lo más grande que sea posible. Tenga también a mano láminas o recortes de figuras de animales de toda clase. Cuando hayan llegado todos, dé a cada uno de ellos una figura de animal. Entonces en un momento dado, pida que entren al arca diciendo: "Que suba el león" (el niño que tiene este dibujo entra en el barco) y así sucesivamente. Cada animalito debe tratar de hacer un ruido y/o caminar como el animal que representa.

HISTORIA: A través de la introducción, algunos de ellos van a saber de qué se trata la historia. Pida sentarse en un círculo (en el suelo o en sus propias sillas). Con la Biblia abierta en sus manos, empiece a relatar la historia usando palabras fáciles y en forma interesante. Recalque la idea que las personas de aquel tiempo eran personas que no escucharon a Padre Dios, por lo tanto no obedecieron. Pregunte cómo son las personas que no obedecen a Dios (mienten, pelean, roban, matan, etcétera). No hubo nadie en aquel entonces que obedeció a Dios, únicamente Noé y su familia (su esposa, tres hijos y las esposas de sus hijos). Por eso, Dios decidió destruir a toda la tierra, con todos los animales, plantas y todas las personas. Salvó a Noé, su familia y los animales que estaban en el arca. Padre Dios explicó que debía construir un barco grande, bien grande para poder salvar las vidas de él, de su esposa, de sus hijos, sus familias y de dos animales de cada tipo, macho y hembra. ¡Imagínense que grande debía ser ese barco! El mandato de Dios parecía loco, pues el mar estaba muy distante. Noé obedeció por fe. Tuvo que trabajar muy duro. Sus hijos le ayudaron. Mientras construía el barco, Noé hablaba a la gente y les pedía obedecer a Padre Dios, pero la gente se burlaba y creían que estaba loco. No hicieron caso de las advertencias. Cuente brevemente el resto de la historia, recalcando siempre la obediencia a Padre Dios.

VERSÍCULO: Utilice un método creativo para enseñar el versículo clave. Los niños deben entender todas las palabras antes de tratar de memorizar. Se sugiere escribir las palabras o usar símbolos en arcas y ponerlos en una cartulina de color celeste o azul (para representar el agua). Después de repetir varias veces, puedan ordenar las arcas en la cartulina. Repita el versículo una y otra vez, las que sean necesarias para que ellos memoricen recordando que toda la vida hay que obedecer a Padre Dios.

MANUALIDAD: Adjunto la ilustración de un arca. Saque copias para cada niño. Ellos deberán pegar palitos de helado en el lugar correspondiente a la madera. En la ventanita pueden dibujar cualquier animal que deseen.

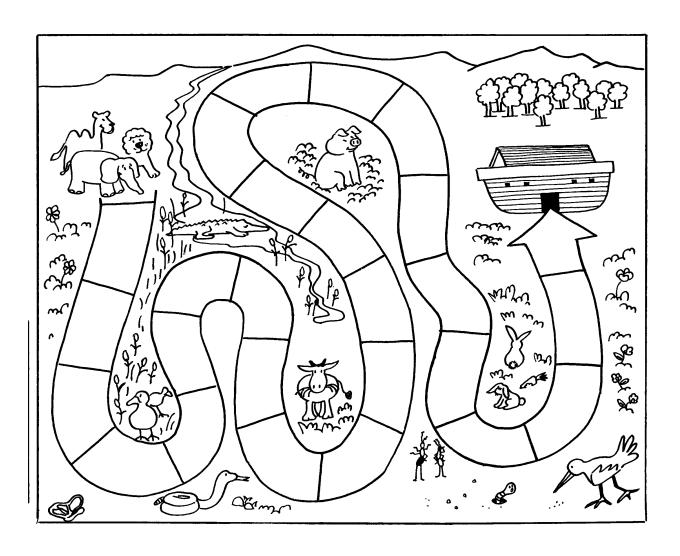
JUEGO: Adjunto el ejemplar de un juego de escalera. Si hay tiempo pueden hacer esta actividad usando un dado para avanzar con las fichas de los animales que están al costado, deben ser recortadas previamente. Haga varios de estos para que participen en grupos de cuatro.

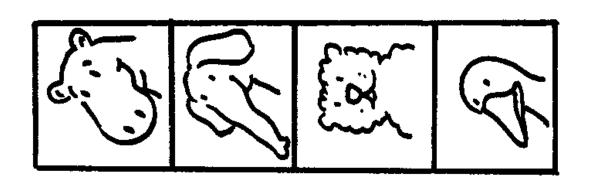
ORACIÓN, CANCIÓN Y REFRIGERIO: Expresen en oración a Padre Dios su compromiso de obedecer lo que Él manda. Por ejemplo: Dios manda a obedecer a los padres, respetar a los maestros, amar a nuestros vecinos, cuidar las plantas, etcétera. Cada uno si desea puede expresar su compromiso con el Señor. Utilizando instrumentos caseros, pueden cantar alguna canción de Noé o que trate de la obediencia.

Sería interesante tener galletas de animales para servir como refrigerio. Haga una especie de juego mientras reparte el refrigerio. Pregunte a cada niño qué animal le gusta más. Entonces escoja la galleta de ese animal y sirva. Puede ser que no haya de todos, use su inteligencia para persuadirles a escoger los animales que tenga en las galletas.

JUEGO (A.3.3.3)

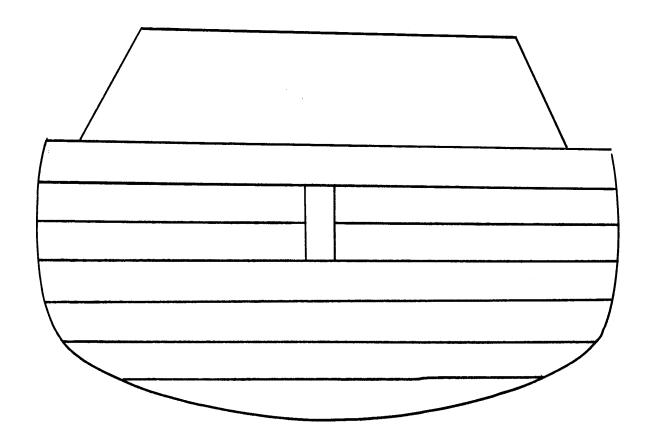
Recorte las figuras de animalitos y úselos como fichas para avanzar. Use un dado. Cada participante tendrá su turno respectivo. El que primero llega, gana.





MANUALIDAD 1 (A.3.3.3)

Pega pedacitos de madera (palitos de helado) sobre la figura para construir el arca de Noé.



MANUALIDAD 2 (A.3.3.3)

TÍTERES

Entregue los animalitos ya recortados para que ellos coloreen y luego los peguen sobre palitos de helado.

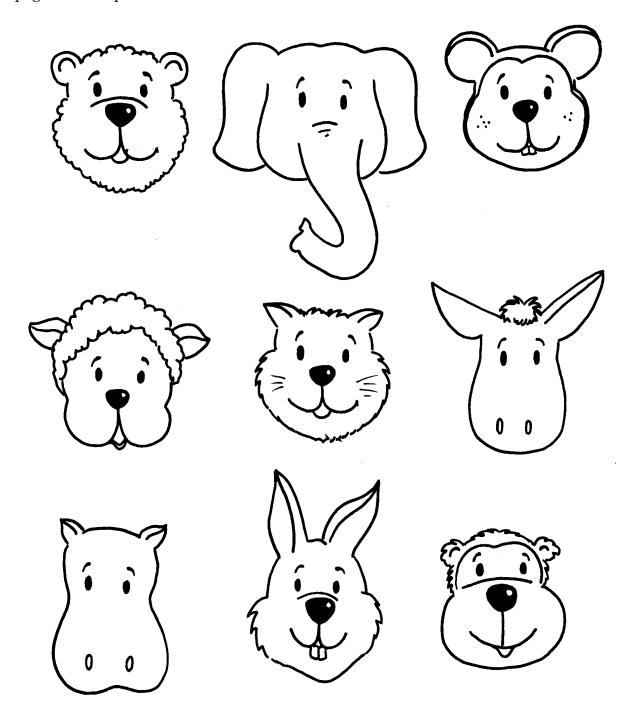


ILUSTRACIÓN (A.3.3.3) Noé



ILUSTRACIÓN (A.3.3.3)

Los hijos de Noé

