

ELÍAS Y LOS PROFETAS DE BAAL (C.7.3.3)

REFERENCIA BÍBLICA: 1 Reyes 18:20-46

VERSÍCULO CLAVE: "No se aflijan por nada, sino preséntenselo todo a Dios en oración; pídanle, y denle gracias también" (Filipenses 4:6, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: Dios es todopoderoso y contesta mis oraciones.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase de hoy los niños podrán:

1. Contar la historia de Elías y los profetas de Baal.
2. Recordar la tarea de Elías, los milagros y el problema de la historia de hoy.
3. Explicar la importancia de la oración en el plan de Dios para su pueblo.

APLICACIÓN A LA VIDA DIARIA:

Dios es el todopoderoso. Él puede hacerlo todo. Pero Dios quiere que nosotros hablemos íntimamente con Él y espera que pongamos en Él nuestra fe. Él actúa por medio de las oraciones de su gente. La oración es muy importante en la vida del cristiano. La historia de hoy nos muestra cómo actuó Dios en la vida de Elías porque él oró con fervor. Esta lección animará a los niños a orar por necesidades concretas, sabiendo que Dios responde las peticiones hechas con fe (confianza).

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
Actividad (vea las instrucciones)	• papel o tela, marcadores, crayones, Biblias	10 minutos
Historia (vea las instrucciones)	• ilustraciones o figuras	10 minutos
Juego (vea las instrucciones)	• instrucciones	10 minutos
Actividad (vea las instrucciones)	• folletos, Biblias	10 minutos
Manualidad (vea las instrucciones)	• hojas, crayones, lápices, tijeras	10 minutos
Oración y refrigerio	•	10 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (C.7.3.3)

AMBIENTACIÓN: Es importante que cada semana se cuelguen en las paredes ilustraciones, frases, versículos, figuras, etcétera, que ayuden a los niños a concentrarse en las enseñanzas más importantes de la clase. Por ejemplo, hoy se pueden recortar muchas manos orando (el modelo se encuentra adjunto) y ponerlas en todas las paredes. También recorte las palabras del versículo y cuélguelas en algún lugar visible, al nivel de los ojos de los niños cuando estén sentados.

ACTIVIDAD: Lea estos versículos (o los niños pueden leerlos): Lucas 18:1, 1 Tesalonicenses 5:17 y Proverbios 15:29. Luego provéales de materiales para que hagan unas banderas utilizando sus propias frases (como: "Orar Sin Cesar", "Dios Oye Mis Oraciones", "Orad Continuamente") y las manos orando. Las banderas pueden hacerlas de papel cartón, cartulina o tela. Cuando terminen, cuelgue las banderas desde el tumbado de la clase o extienda una cuerda de una pared a otra y cuélguelas allí.

HISTORIA: Antes de empezar a relatar la historia, explique que tienen que poner mucho cuidado y atención a los detalles de la historia, porque luego tendrán un juego en el que deberán recordar la historia para ganar puntos. Cuente la historia de Elías con los profetas de Baal, utilizando sus propias palabras. Utilice ilustraciones. La versión de la Biblia Dios Habla Hoy tiene algunas. Sería bueno que las amplíe en hojas grandes y las coloree para que se vean llamativas.

JUEGO: "Zonk" (instrucciones en la página 17).

ACTIVIDAD: Sigán haciendo los folletos de "Información Clasificada". Hoy los versículos son:

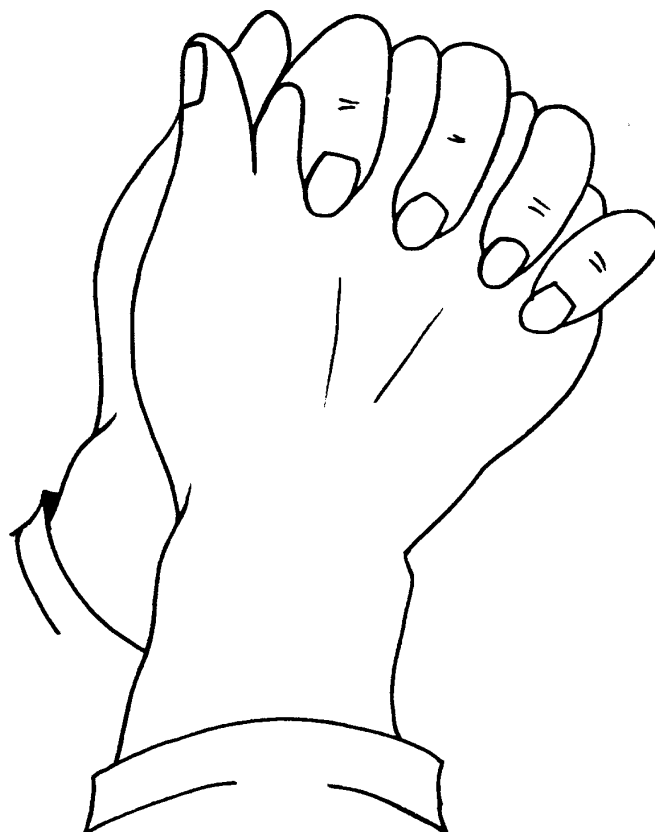
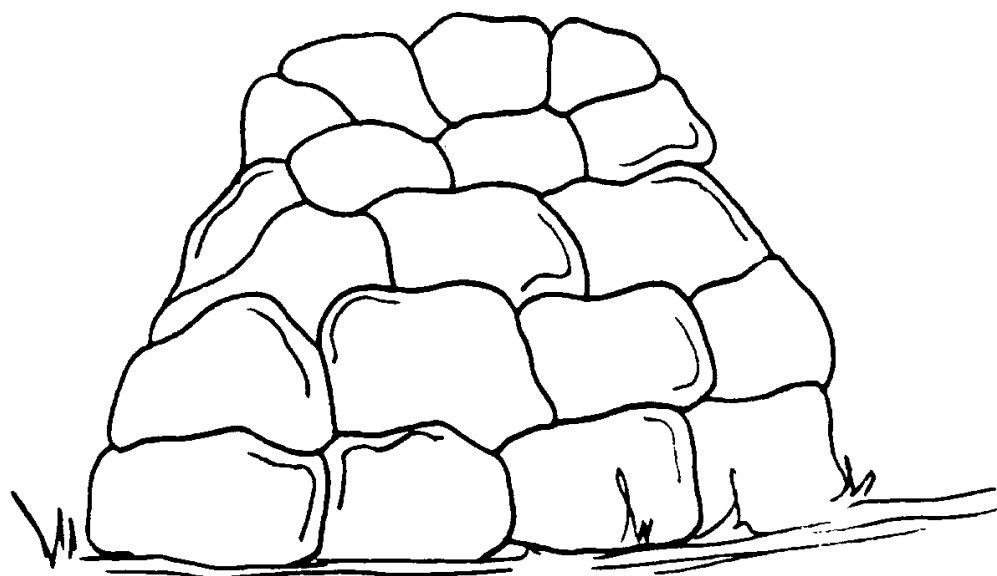
Tareas:	1 Reyes 18:19
Milagro:	1 Reyes 18:33-39
Problema:	1 Reyes 18:18

MANUALIDAD: Dé una copia de la ilustración del altar para que ellos la recorten coloreen, escriban el versículo atrás y luego la guarden con los otros símbolos que utilizará en el móvil.

ORACIÓN: Utilice el tiempo de la oración para hablarles de la responsabilidad y bendición de orar. Explique a los niños que Dios contesta nuestras oraciones de diferentes maneras. Algunas veces conocemos la respuesta a nuestra oración inmediatamente. Otras veces Dios se tarda en responder y otras veces Dios no responde porque oramos equivocadamente. ¡Oren juntos dando gracias a Dios por el poder que hay en la oración! De nuevo, provea un ambiente donde los niños sientan confianza en compartir sus peticiones con los demás.

PATRONES PARA EL MÓVIL (C.7.3.3)

MANOS ORANDO Y UN ALTAR



JUEGO (C.7.3.3)

ZONK

ELÍAS Y LOS PROFETAS DE BAAL (1 REYES 18:20-46)

Preparación: Recorte los círculos de Zonk (adjuntos). Como se ve, la mayoría de los círculos llevará escrito un puntaje en la parte de atrás. Otros círculos tendrán escrita la palabra "Zonk", lo cual significa que el jugador pierde el turno y todos los puntos ganados en esa ronda.

Cómo jugar:

1. Ponga todos los círculos en una mesa o en el suelo con el puntaje o la palabra "Zonk" boca abajo.
2. Use las preguntas abajo o haga otras preguntas basadas en la historia de Elías. La respuesta la puede dar un niño o un equipo del grupo. Si el participante o equipo contesta bien, podrá voltear cuantas tarjetas desee y así ganar el puntaje que diga la tarjeta o tarjetas. Es decir que debe decidir si seguir o parar.
3. Si una de las tarjetas que voltee dice la palabra "Zonk" perderá todos los puntos ganados es esa ronda y además debe ceder el turno a otro participante o equipo.
4. El equipo o la persona que apunta más tantos gana el juego.

Preguntas

1. ¿Cuántos profetas de Baal y Asera había? **(450 de Baal y 400 de Asera)**
2. ¿Qué pusieron en el altar? **(un becerro)**
3. ¿Por cuánto tiempo invocaron a Baal? **(desde la mañana hasta el mediodía)**
4. ¿Quién fue Baal? **(un ídolo, un dios falso)**
5. ¿Qué hizo Elías mientras que invocaron a Baal? **(se burlaba de ellos)**
6. ¿Qué dijo Elías de Baal? **(a lo mejor está ocupado, está haciendo sus necesidades o ha salido de viaje)**
7. ¿Quién dijo: 'Tal vez esté dormido y haya que despertarlo'? **(Elías)**
8. ¿Qué más hicieron los profetas de Baal para llamar la atención de su dios? **(se cortaron con cuchillos y lancetas)**
9. ¿Qué hizo Elías alrededor de su altar? **(una zanja)**
10. ¿Cuántos litros de grano cabían en la zanja? **(20)**
11. ¿Cuántos cántaros de agua vaciaron sobre el holocausto y la leña? **(4)**
12. ¿Cuántas veces lo hicieron? **(3)**
13. ¿A Quién ofreció Elías su sacrificio? **(A dios, Jehová)**
14. ¿Qué pasó cuando Elías oró a Dios? **(cayó fuego y quemó el holocausto, la leña, las piedras y el polvo; consumió el agua que había en la zanja)**
15. ¿Qué pasó con los profetas de Baal? **(fueron matados por la gente)**

Nota: Usted puede añadir más preguntas. Inclusive pregunte cosas de la clase anterior como un repaso.

PATRONES PARA EL JUEGO (C.7.3.3)

ZONK

Elabore muchos círculos como estos dándoles un tanto a cada uno. Otros círculos tendrán la palabra "Zonk" lo cual significa que pierde todos los puntos.

