

EL SUFRIMIENTO DE JESÚS (C.7.4.11)

REFERENCIAS BÍBLICAS: Isaías 53:4-5, 1 Pedro 2:24

VERSÍCULO CLAVE: "Y sin embargo él estaba cargado con nuestros sufrimientos, estaba soportando nuestros propios dolores" (Isaías 53:4a, Dios Habla Hoy).

CONCEPTO CLAVE: Fue profetizado que Jesús vendría y sanaría mis enfermedades y dolores. Su sufrimiento y muerte me libró de toda culpa.

OBJETIVOS EDUCATIVOS: Al final de la clase los niños podrán:

1. Explicar las diferentes partes de la vida que pueden ser afectadas por los "dolores y enfermedades" (cuerpo, emociones, mente).
2. Expresar gratitud a Dios porque a Él le importa no solamente nuestras almas sino todo lo que somos.
3. Decir de memoria dos profecías acerca de la venida del Mesías y los versículos que hablan de su cumplimiento.

APLICACIÓN A LA VIDA:

Isaías vio por el milagro de la profecía, que la venida del Mesías iba a ser diferente a la que los judíos estaban esperando. El Mesías que Isaías profetizó iba a sufrir para sanar a la humanidad de las consecuencias del pecado. Estos son conceptos muy importantes para los niños. Poner su fe en Jesucristo puede resultar en sanidad si permitimos que Jesús tome control de nuestras vidas. Algunos de nuestros estudiantes quizás han sufrido en sus pocos años de vida. Ellos tanto como los adultos necesitan ser sanados por Dios. Esta semana, si los niños necesitan podrán hacer una oración específicamente por su sanidad.

POSIBLES ACTIVIDADES Y ORDEN DE LA CLASE

ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
Actividad (vea las instrucciones)	• carpetas, lana, Biblias	10 minutos
Actividad (vea las instrucciones)	• hojas, lápices, diccionario, versículo	10 minutos
Historia (vea las instrucciones)	• Biblia, ilustración	10 minutos
Cuadro Escondido (vea las instrucciones)	•	5 minutos
Juego (vea las instrucciones)	• cuadro grande, cuadros pequeños, reloj	10 minutos
Versículo (vea las instrucciones)	• Biblias, versículos	15 minutos

HOJA DE INSTRUCCIONES (C.7.4.11)

ACTIVIDAD: La página 92, tiene una actividad que podrían hacer cuando lleguen al aula.. Esta actividad les ayudará a reforzar los versículos que han estudiado en este trimestre.

ACTIVIDAD: Lea junto con ellos la porción de Isaías 53:4 y deles luego la oportunidad de que cada uno opine sobre lo que piensa de este versículo. Puede preguntarles (para ayudarles) lo que significan las palabras "enfermedades" y "dolores". Luego déjeles buscar en un diccionario las definiciones de las dos palabras. Pueden escribir las definiciones en una hoja de papel grande (colgada a una pared). Luego podrían añadir las experiencias y circunstancias de la vida que pueden resultar en "enfermedades" o "dolores" (ejemplos: la muerte de un padre, una enfermedad física que puede resultar en una enfermedad emocional, ser abusado físicamente o emocionalmente, ser rechazado por un padre, ser abandonado, una guerra, una sequía, etcétera).

HISTORIA: Si tienen Biblias suficientes, sería bueno mirar los dos versículos de hoy y hablar del sacrificio de Jesús en la cruz. La Biblia nos enseña que su muerte no solamente nos dio la salvación. También nos dio la posibilidad de ser sanados de las heridas que recibimos en la vida. Cada individuo sufre heridas en la vida, por circunstancias inesperadas, por experiencias difíciles y por malas decisiones que tomamos. Vivimos en un mundo dañado, nuestros padres no son perfectos (aunque traten de hacer lo mejor que sean capaces de hacer) y muchas de nuestras decisiones son malas (por ejemplo cuando reaccionamos a una ofensa con ira y resentimiento). Cada individuo que ha vivido y que ha de vivir, tiene la necesidad de ser salvo por la gracia de Dios, a través de la fe en Jesucristo. Cada ser humano también tiene la necesidad de ser sanado de las heridas emocionales y físicas que nos perturban. La sanidad a veces es un proceso en nuestra vida, pero fue lograda por medio de la muerte en la cruz. Si los niños pueden entender este concepto ahora, experimentarán una vida mil veces más abundante como adultos. Adjunto se encuentra una historia moderna que puede utilizar hoy. También podría cantar, orar y quitar dos de las últimas cuatro piezas del cuadro escondido.

JUEGO: Adjunto se encuentra un juego que afianzará el conocimiento sobre las profecías que ya han visto.

VERSÍCULO: Para recordar mejor los versículos, pueden hacer un "Ejército de Espadas" o "Batalla Bíblica". Cada niño debe tener una Biblia. Se sientan en sillas listos a buscar una cita. La primera persona que encuentra la cita gana un punto. Se puede jugar en equipos o individualmente. Usted debe leer dos veces la cita, ellos luego buscan la cita y tan pronto la tenga, se levanta de su puesto. La primera

persona que se levante puede leer el versículo y así ganar el punto. Si lee un versículo equivocado ¡su equipo pierde un punto! Los versículos deben ser los mismos que han visto durante el trimestre:

Isaías 53:1 y 2
Gálatas 4:4
Isaías 9:6, 7
Miqueas 5:2
Jeremías 31:15
Mateo 26:63

Hechos 8:30
Génesis 18:17-18
Lucas 2:6, 7
Oseas 11:1b
Mateo 1:18
1 Pedro 2:24

Hechos 8:35
Mateo 1:1
Daniel 9:25
Mateo 2:19, 20
Isaías 7:14
Isaías 53:5

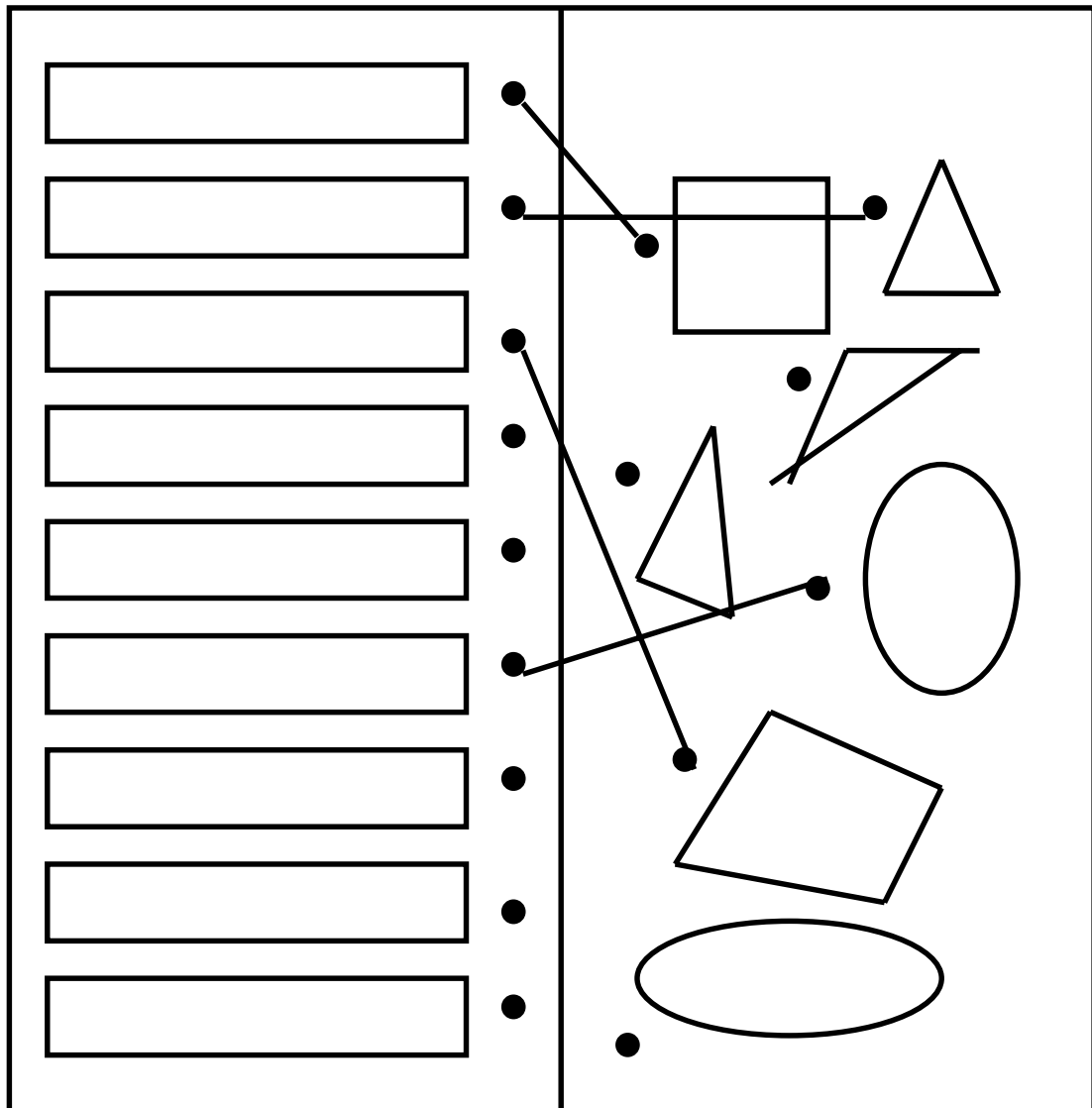
Génesis 3:15
Mateo 1:17
Mateo 2:1
Mateo 2:16
Isaías 53:7

ACTIVIDAD (C.7.4.11)

REPASO

Haga dos o tres copias de la siguiente actividad para que varios de los niños la puedan hacer a la vez.

En cartulina debe escribir los versículos y las citas, recortándolos y pegándolos en una carpeta como se ve abajo. Corte unos pedazos largos de lana con un nudo en un extremo. Haga huecos al lado de cada versículo, haciendo pasar un pedazo largo de lana por cada hueco (desde abajo). Al lado de cada cita pase desde abajo un alambre donde se puede enrollar la lana del versículo que corresponde a la cita.



JUEGO (C.7.4.11)

En una hoja grande de papel se hace la "parrilla" que se encuentra abajo. Puede dividir el grupo en dos o cuatro equipos. Tomando turnos los equipos cogen una tarjeta con una frase o palabra. El equipo tiene que decidir dónde cabe la frase o palabra en la "parrilla". Ellos cuelgan la tarjeta donde creen que debe estar. Si la cuelgan en el punto correcto el equipo gana un punto. Si no, pierden su turno y no ganan punto. (Sería bueno tener "premio" para el equipo que gane).

PROFETAS	ISAÍAS 7:14	DANIEL 9:25	MIQUEAS 5:2	ISAÍAS 53:7	OSEAS 11:1
MENSAJE					
LUGAR DEL CUMPLIMIENTO					
PERSONA QUE LA CUMPLIÓ					
VERSÍCULO DE CUMPLIMIENTO					

FRASES Y PALABRAS PARA EL JUEGO (C.7.4.11)

Hay que hacer unas tarjetas (de cartulina o cartón forrado con plástico transparente adhesivo) con estas frases y palabras:

de Isaías 7:14:

el Mesías nacerá de una virgen

Belén

María

Mateo 1:18

de Daniel 9:25:

habrá 69 "7s" antes de la venida del Mesías

Belén

Jesús

Lucas 2:6, 7

de Miqueas 5:2:

el Mesías nacerá en Belén

Belén

Augusto César

Mateo 2:1

de Isaías 53:7:

que el Mesías no iba a abrir la boca en su defensa

Jerusalén

Jesús

Mateo 26:63

de Oseas 11:1:

que el Mesías iba a salir de Egipto

Egipto

Herodes

Mateo 2:19, 20

JUEGO (C.7.4.11)

RESPUESTAS

PROFETAS	ISAÍAS 7:14	DANIEL 9:25	MIQUEAS 5:2	ISAÍAS 53:7	OSEAS 11:1
MENSAJE	el Mesías nacerá de una virgen	habrá 69 "7s" antes del Mesías	nacerá en Belén	que no abrirá su boca	saldrá de Egipto
LUGAR DEL CUMPLIMIENTO	Belén	Belén	Belén	Jerusalén	Egipto
PERSONA QUE LA CUMPLIÓ	María	Jesús	Augusto César	Jesús	Herodes
VERSÍCULO DEL CUMPLIMIENTO	Mateo 1:18	Lucas 2:6, 7	Mateo 2:1	Mateo 26:63	Mateo 2:19, 20